



thermoflan
matériel

Marquage

THERMOFLAN

MANUEL D'UTILISATION DE L'IMPRIMANTE NUMERIQUE 5530 +



259 Chemin de la Côte
30120 MOLIERES-CAVAILLAC (FRANCE)

Tél. +33 (0)4 67 81 14 41
Fax. +33 (0)4 67 81 09 80



THERMOFLAN

E-mail. info@thermoflan.com
www.thermoflan.com

S.A.S au capital de 300000 euros
SIRET 720 201 961 00011
RCS 72B196 NIMES

Limitations de Garantie

La garantie se limite uniquement à la réparation ou au remplacement, et seulement en cas de défaut observé dans le système ou dans les pièces et le montage de la machine par le fabricant.

Toutefois, si la cause du défaut n'est pas certaine, ou s'il ne peut pas être clairement établi que le défaut est directement lié à un problème de fabrication, toute réparation ou tout remplacement sera à la seule appréciation du fabricant

La garantie n'est pas applicable en cas de perte directe ou indirecte, ou de compensation pour perte résultant d'une mauvaise utilisation, de négligence ou de modification directe ou indirecte dans l'utilisation de la machine.

La garantie ne s'applique pas en cas d'utilisation d'encres ou de pièces qui ne sont pas d'origine Thermoflan

LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRESENT DOCUMENT SONT DONNEES A TITRE INFORMATIF ET NE CONSTITUENT PAS DE GARANTIE D'AUCUNE SORTE. LE REDACTEUR DE CE DOCUMENT DECLINE TOUTES GARANTIES IMPLICITES, EXPLICITES OU AUTRES Y COMPRIS LES GARANTIES CONCERNANT LA QUALITE DE LA MACHINE ET SON ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER ET LA NON VIOLATION DES DROITS DE PROPRIETE INDUSTRIELLE. LE REDACTEUR N'ASSUME, NI N'AUTORISE PERSONNE A ASSUMER POUR SON COMPTE, AUCUNE RESPONSABILITE EN RAPPORT AVEC LE CONTENU DE CE DOCUMENT. EN AUCUN CAS LE LECTEUR DU CONTENU DU DOCUMENT OU UTILISATEUR INTERMEDIAIRE OU FINAL NE POURRA ENGAGER LA RESPONSABILITE DU REDACTEUR EN CONTRAT, DELIT, GARANTIE, RESPONSABILITE STRICTE OU AUTRES POUR TOUT DOMMAGE PARTICULIER, DIRECT, INDIRECT, ACCESSOIRE OU CONSECUTIF Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER POUR COUT DU TRAVAIL, REQUALIFICATION, RETARD, PERTE DE PROFIT OU DE CLIENTELE MEME SI LE REDACTEUR EST AVISE DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. APRES AVOIR LU LE CONTENU DE CE DOCUMENT, LE LECTEUR CONFIRME AVOIR PRIS CONNAISSANCE ET ACCEPTER LES CONDITIONS CI-DESSUS DANS LEUR INTEGRALITE.

Au sujet de ce manuel

A. Objectifs et destinataires de ce manuel

Ce manuel explique les procédures pour installer et utiliser l'imprimante UV 5530+

Il est supposé que le lecteur/utilisateur connaît l'informatique et les bases de l'utilisation d'un logiciel graphique.

Ce manuel est destiné à aider l'utilisateur final dans l'utilisation, la maintenance et le dépannage général de l'imprimante UV 5530+. Avant d'utiliser l'imprimante UV 5530+, il est nécessaire de lire et bien comprendre le contenu et les instructions du présent manuel.

B. Plan du manuel

Paragraphe	Contenu
1- Consignes de Sécurité	Explique la procédure à suivre pour éviter de causer des dommages (quelquefois irréparables) à l'imprimante
2- Aperçu de la machine	Explique les caractéristiques, pièces et fonctions de l'imprimante
3- Installation et opérations de base	Explique les étapes à suivre pour la première installation de la machine et les opérations de base à réaliser
4- Impression	Explique comment préparer la machine pour imprimer
5 - Maintenance générale	Enumère les étapes à suivre pour maintenir la machine propre et en bon état de fonctionnement

1. Consignes de sécurité.....	6
1.1 Introduction.....	6
1.2 Sécurité électrique.....	6
1.3 Consignes de sécurité pour manipuler l'imprimante.....	7
1.4 Consignes de sécurité pour manipuler les consommables.....	8
1.5 Signification des étiquettes de sécurité	8
2. Aperçu de la machine.....	9
2.1 Introduction.....	9
2.2 Caractéristiques.....	9
2.2.1 Tête de nouvelle génération.....	9
2.2.2 Système de circulation de l'encre	9
2.2.3 Lampes UV LED.....	9
2.2.4 Contenu de la machine.....	10
2.3 Parties et fonctions de l'imprimante.....	11
2.3.1 Partie avant.....	12
2.3.2 Partie arrière.....	14
2.3.3 Pupitre de commande.....	16
2.3.4 Système d'encre.....	19
3. Installation et opérations de base	20
3.1 Introduction.....	20
3.2 Choix de l'emplacement	20
3.3 Informatique.....	20
3.4 Station de refroidissement.....	21
3.5 Chargement de l'encre.....	21
3.6 Opérations de base	22
3.6.1 Mettre l'imprimante sous tension.....	22
3.6.2 Mettre en marche l'imprimante.....	22
3.6.3 Arrêter l'imprimante	22
3.6.4 Connexion de l'imprimante au PC	23
3.6.5 Installation du driver.....	23
3.6.6 Réalisation d'un nettoyage de la tête à partir du pupitre.....	23
3.6.7 Impression d'un contrôle des buses	23
4. Impression.....	25
4.1 Introduction.....	25
4.2 Réglage de la hauteur de la table	25
4.3 Impression de l'image.....	26
4.4 Annulation d'une impression.....	26
5. Maintenance générale.....	27
5.1 Introduction.....	27
5.2 Faire chaque jour un contrôle des buses avant d'imprimer	27
5.3 Maintenance du système d'encre	27
5.3.1 Accès à la station de travail.....	27
5.3.2 Nettoyage de la racle et du clapet.....	27

5.3.3 Nettoyage manuel de la tête.....	27
5.3.4 Vider le container de récupération.....	28
5.3.5 Nettoyage des lampes UV led.....	28
5.4 Autres points de maintenance.....	29
5.4.1 Nettoyage de la bande de codage.....	29
5.4.2 Nettoyage de l'axe de guidage du chariot.....	29
5.4.3 Nettoyage de la courroie, du rouleau et de la poulie.....	30
5.4.4 Remplacement des dumpers et de la station de travail.....	30
5.4.5 Remise à 0 compteur de recyclage.....	30
5.4.5 Période de non utilisation prolongée	32
5.5 Entretien général	33
5.5.1 Environnement.....	33
5.5.2 Nettoyage de l'UV 5530+.....	33
5.5.3 Niveaux d'encre.....	33
5.6 Erreurs diverses.....	33
WHITE RIP / Guide d'impression.....	35

1. Consignes de sécurité

1.1 Introduction

Ce chapitre explique la signification

- des termes de sécurité pour le personnel qui installe, utilise ou entretient la machine,
- des consignes de sécurité importantes
- des étiquettes d'avertissement apposées sur la machine

1.2 Sécurité électrique

L'imprimante est livrée avec une fiche avec terre ne s'adaptant que sur une prise reliée la terre, ceci étant une fonction de sécurité. Si la fiche ne s'adapte pas à la prise, la faire remplacer par un professionnel pour éviter un risque de choc électrique. Ne pas utiliser d'adaptateur avec terre pour brancher l'imprimante sur une prise non reliée à la terre.

Brancher directement le câble d'alimentation sur la prise raccordée à la terre. Pour éviter les risques de surchauffe et d'incendie, ne pas utiliser de rallonge, d'adaptateur ou de multiprises. Faire vérifier la mise à la terre par votre électricien.

Brancher l'imprimante sur un circuit ou une prise de capacité supérieure à son ampérage et à son voltage. Pour connaître ces derniers, se reporter à la plaque située à l'arrière de la machine. Ne jamais toucher le câble avec des mains humides, cela peut causer un choc électrique

Protéger la prise de branchement de la poussière et autres contaminants : la poussière, l'humidité ou autres peuvent créer un mauvais contact pouvant à son tour générer une surchauffe et un possible risque d'incendie.

Pour éviter tout risque de surchauffe, de choc électrique ou d'incendie :

- n'utiliser que le câble d'alimentation fourni avec la machine
- ne pas endommager ou modifier ce câble
- Ne pas utiliser la machine si le câble est abimé ou dénudé
- Remplacer le câble s'il est abimé ou si les fils sont apparents

Ne pas utiliser l'imprimante si elle a été contaminée par des substances étrangères ou si du liquide a été déversé à l'intérieur, cela pourrait entraîner un choc électrique ou un risque d'incendie. Arrêter immédiatement la machine par l'interrupteur, débrancher le câble d'alimentation et contacter le vendeur.

Ne pas insérer ou laisser tomber d'objet métallique ou facilement inflammable à travers les ouvertures de ventilation, cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.

Ne pas installer l'imprimante dans un endroit humide et/ou poussiéreux, cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.

Avant de nettoyer la machine ou de remplacer des consommables, toujours arrêter l'imprimante et la débrancher, le contact avec une pièce sous tension pouvant causer un choc électrique.

Ne pas débrancher ou rebrancher la machine avec l'interrupteur en position marche. Débrancher ou rebrancher une prise sous tension peut la déformer, générer de la chaleur voire causer un incendie.

En manipulant le câble d'alimentation, faire attention à :

- Ne pas forcer dessus (par exemple ne pas le tirer, le courber, le tordre, ou le nouer)
- Ne pas poser d'objet lourd dessus
- Ne pas le faire passer à proximité d'une source de chaleur.

Une fois par mois, débrancher la machine et vérifier si le câble

- est bien fixé dans la sortie
- n'est pas excessivement chaud, rouillé ou tordu
- ne présente pas de poussière, ainsi que la prise
- n'est pas fissuré ou abimé

1.3 Consignes de sécurité pour manipuler l'imprimante

Pour installer ou déplacer l'imprimante, observer les consignes décrites ci-dessous :

Ne pas installer l'imprimante là où les gens peuvent marcher ou trébucher sur le câble d'alimentation. Une friction ou une pression excessive sur le câble peut générer de la chaleur et éventuellement provoquer un choc électrique ou un incendie.

Pour éviter que la machine bascule ou tombe sur quelqu'un en le blessant grièvement,

1. ne pas installer l'imprimante sur une surface instable, mobile ou inclinée ou dans un endroit soumis aux vibrations d'autres machines.
2. ne pas monter sur la machine ou poser des objets lourds dessus.

Ne pas obstruer les orifices de ventilation (avec une couverture ou une serviette par exemple) quand la machine est branchée : en gênant la ventilation, on peut provoquer un incendie.

Pour éviter surchauffe et risque d'incendie, installer la machine loin de toute source de chaleur directe (radiateur par exemple) et de la lumière du soleil.

1.4 Consignes de sécurité pour manipuler les consommables

Manipuler les produits (encres, solution de traitement ou de nettoyage) conformément aux indications de la FDDS correspondante.

Conserver les flacons d'encre à l'abri de la lumière et stocker les flacons scellés dans un endroit bien aéré, à une température comprise entre 10 et 30 °C et une humidité relative de 40 à 70 %

Tenir les produits (encres, solution de traitement ou de nettoyage) hors de portée des enfants. En cas d'ingestion accidentelle cracher, rincer la bouche abondamment avec de l'eau, boire beaucoup d'eau et consulter immédiatement un médecin.

Lors du remplissage, faire attention à ne pas renverser l'encre. Si cela se produit, éviter l'inhalation et le contact avec les vêtements, la peau, les yeux et la bouche.

Si de l'encre ou de la solution de traitement ou de nettoyage coule sur votre peau ou vos habits, rincer immédiatement à l'eau savonneuse. Consulter un médecin si une irritation apparaît.

En cas de contact du produit (encres, solution de traitement ou de nettoyage) avec les yeux, rincer à l'eau avec précaution pendant plusieurs minutes. En cas de port de lentilles de contact, les retirer si cela est possible et continuer de rincer. Si l'irritation persiste, consulter un médecin.

En cas d'inhalation du produit (encres, solution de traitement ou de nettoyage), sortir au grand air et rincer la bouche avec de l'eau.

En cas d'ingestion du produit (encres, solution de traitement ou de nettoyage), traiter les symptômes. Consulter un médecin. Appeler un centre anti poison si vous ne vous sentez pas bien.

De l'encre est présente dans tout le circuit de la machine. Lorsqu'un tuyau est débranché, attention à ce qu'elle ne s'écoule pas sur la machine ou les objets avoisinants.

1.5 Signification des étiquettes de sécurité

ETIQUETTE



SIGNIFICATION

Voltage élevé

Lumière UV, porter des lunettes de sécurité

2. Aperçu de la machine

2.1 Introduction

Ce paragraphe explique les caractéristiques, parties et fonctions de l'imprimante

2.2 Caractéristiques

Les caractéristiques sont décrites ci-dessous :

2.2.1 Tête de nouvelle génération

Ce modèle est équipé d'une tête micro piezo à haute performance. La possibilité de libérer des gouttes de 1.5 à 21 pl permet une bonne répartition de l'encre et le traitement spécial de la surface de la tête évite les dépôts d'encre qui bouchent les buses

2.2.2 Système de circulation de l'encre

Le système IRS (ink recirculation system) permet d'améliorer les performances de la machine en maintenant l'encre blanche en mouvement dans son réservoir pour éviter la formation de dépôts qui boucheraient la tête et entraîneraient un arrêt prolongé de la machine. Un nettoyage est nécessaire au démarrage de la machine.

NOTE : Si vous arrêtez l'alimentation électrique de la machine la circulation du blanc ne fonctionne plus. Il est important de mélanger l'encre en agitant son container délicatement

2.2.3 Lampes UV Led

La technologie Led UV permet d'obtenir des impressions de qualité photo sur n'importe quel support. Le refroidissement par eau garantit une bonne stabilité de la lampe. La puissance de la lampe est ajustable en fonction de la nature du support à imprimer.

2.2.4 Contenu de la machine

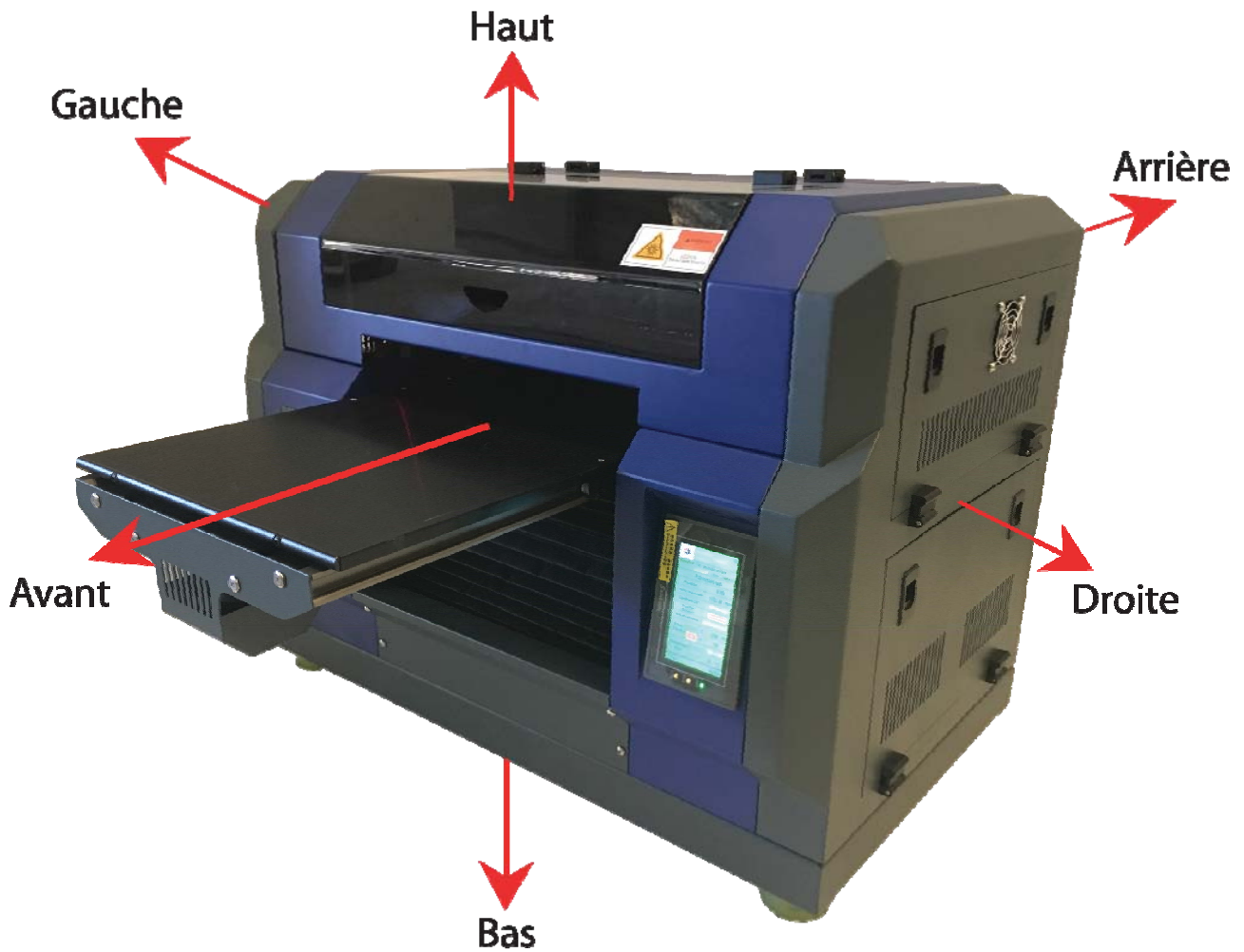


- | | |
|--|---|
| 1. 2x Câbles alimentation | 9. Capteur roue encoder |
| 2. Tournevis tête d'impression | 10. Capteur de position |
| 3. 3x Grosses seringues | 11. Connectique de capteur de position |
| 4. 3x Petites seringues | 12. Tuyau |
| 5. Câbles USB | 13. Essuie tête d'impression |
| 6. Logiciel White RIP | 14. 4x Dumpers |
| 7. Bac pour faire tremper tête d'impression | 15. Tuyau d'encre |
| 8. Clé USB contenant le driver | 16. Graisse |

2.3 Parties et fonctions de l'imprimante

Les parties et fonctions de la machine sont expliquées dans ce paragraphe.

Pour les directions mentionnées dans ce document, se référer à l'orientation de la figure ci-dessous



2.3.1 Partie avant

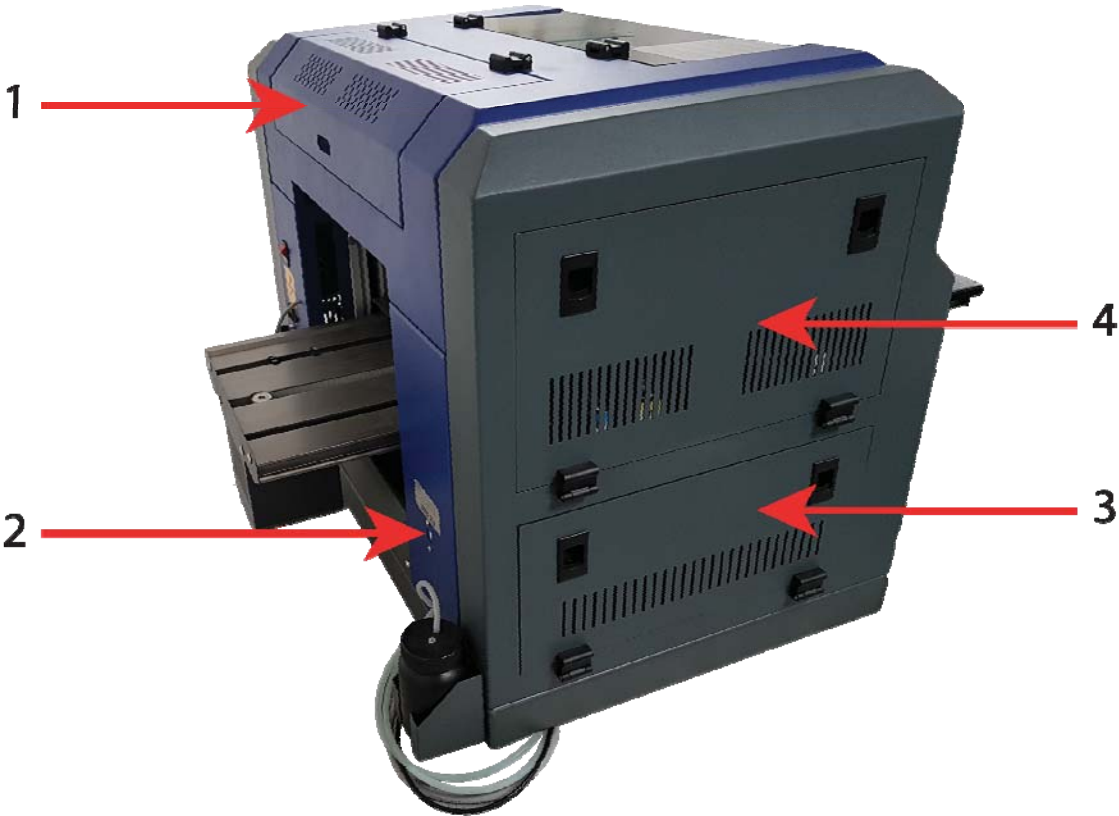


1	Cable tête d'impression	5	Cartes decodeur d'encre	9	Bande de codage de position de la tête
2	Carte mère	6	Station de travail et pompe (clapet)	10	Lampe UV Led
3	Tête d'impression et dumpers (filtres)	7	Capteur position haute		
4	Carte transfert	8	Roue de codage et capteur de la plateforme		



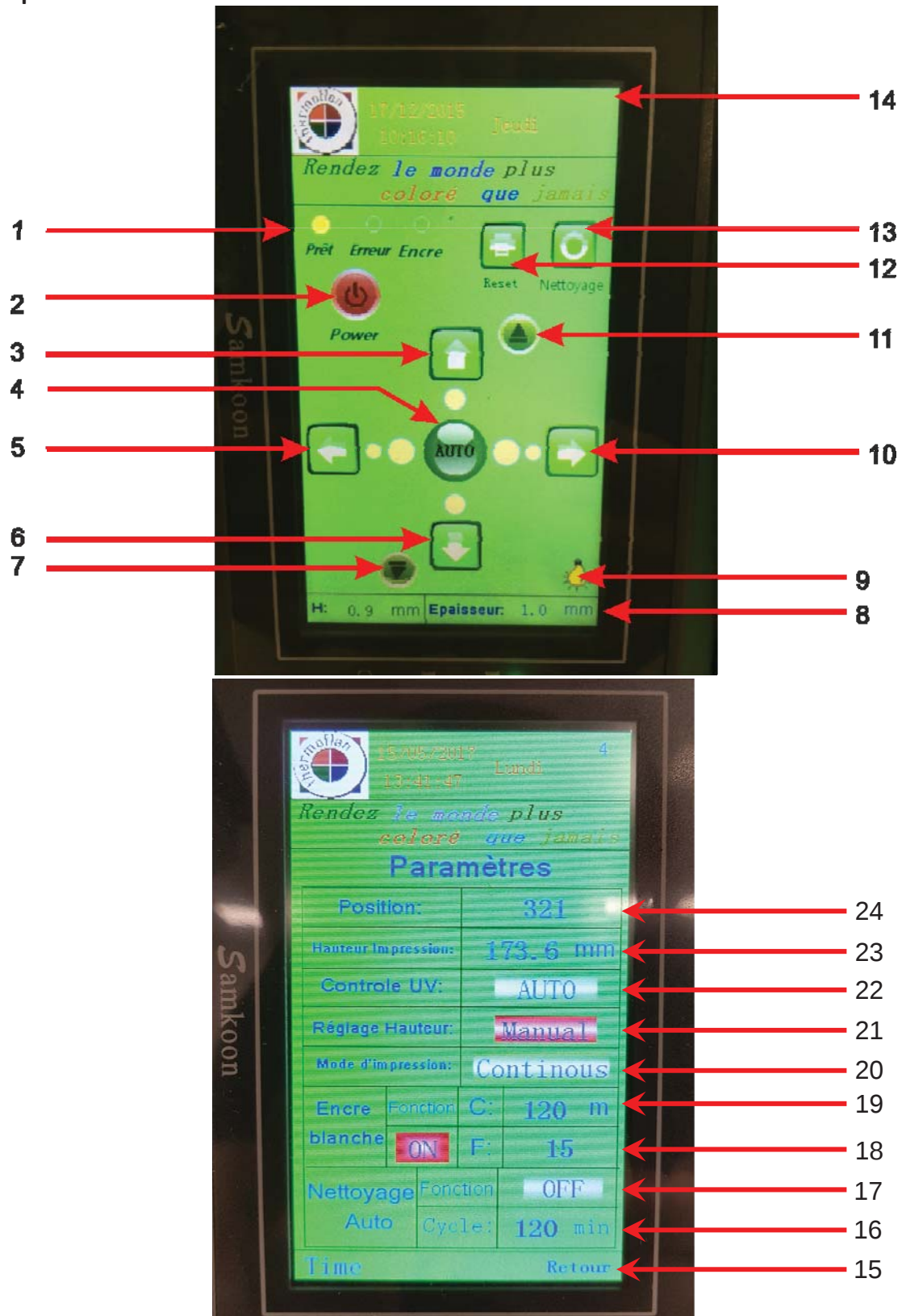
Nom	Fonction
1 Réglage puissance Lampe	Permet de régler la puissance de la lampe UV selon la tolérance du matériau (sensibilité à la chaleur)
2 Arrêt d'urgence	En cas d'urgence, ce bouton coupe l'alimentation de la machine. Appuyer fermement pour activer, tourner dans le sens des aiguilles d'une montre pour le désengager
3 Zone d'impression	Zone où l'on positionne l'objet à imprimer. Il est à noter que la marge située à gauche de la table ne sera pas polymérisée par la lampe UV. Il convient donc de se situer à 25 mm minimum du bord.
4 Pupitre de commande	Ensemble de touches permettant diverses fonctions. (voir détails dans le chapitre consacré)
5 Capot chariot tête	Ce capot permet d'accéder au chariot de la tête. Il dispose d'une vitre spécifique qui filtre les rayons UV nocifs pour les yeux. Contient les éléments mécaniques et électroniques permettant le déplacement de la tête et la gestion de l'impression en cours. IL est supporté par un guide pour le déplacement sur la largeur du plateau.

2.3.2 Partie arrière



Nom	Fonction
1 Compartiment cartes	Contient la carte mère gérant les fonctions de la machine et la carte d'alimentation électrique.
2 Circuit de refroidissement de la lampe UV + câble USB	Assure la circulation de l'eau de refroidissement de la lampe Uv Led. Ne pas oublier de mettre en marche le boîtier de refroidissement lors des impressions pour que la lampe fonctionne. Câble USB pour la liaison avec le PC.
3 Compartiment du disque de codage	Dans cette zone se situe le disque de codage de la plateforme. Il doit être régulièrement entretenu pour éviter les erreurs de positionnement de la plateforme
4 Compartiment des encres	Contient les pots d'encre à maintenir à un niveau de 50-80 %. NOTE : si vous arrêtez la machine par l'alimentation électrique il est nécessaire de secouer le container de blanc
5 Compartiment de la station de travail	Contient le station de travail : pompe + clapet assurant l'amorçage de la tête au démarrage de la machine et le non séchage des encres dans la tête lors de l'arrêt de la machine
6 Compartiment électronique	Contient l'ensemble des cartes électroniques de la machine
7 Câble d'alimentation électrique + bouton alimentation + container de recyclage	Le câble électrique alimente la machine. Le bouton marche/arrêt assure la mise sous tension de la machine Container de recyclage récupère les encres usagées. Il est nécessaire de le vider régulièrement.

2.3.3 Pupitre de commande

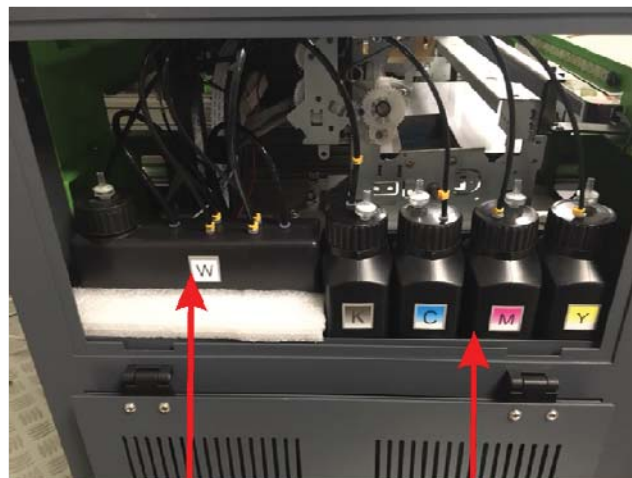
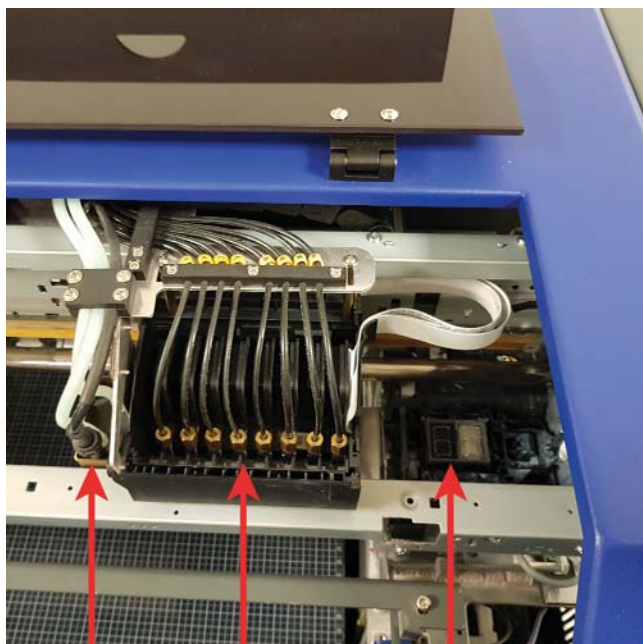


Le pupitre est utilisé pour paramétrer les conditions d'impression, afficher l'état de l'imprimante et configurer d'autres fonctions. Il apparaît lors de la mise en marche par le bouton d'alimentation.

ID	Nom	Fonction
1	Voyants d'état	1 ^{er} voyant Prêt : il est jaune quand la machine est prête. Vert quand la machine imprime et Eteint quand la machine n'est pas allumé. 2 ^{ème} voyant Erreur : Après allumage le voyant doit être vert. S'il devient Rouge une erreur est présente 3 ^{ème} voyant Encre : Après allumage le voyant doit être jaune. S'il devient Rouge le niveau d'encre est faible.
2	Power	Permet de mettre en marche et arrêter l'UV5530+ Le voyant est ROUGE quand l'imprimante est en marche et VERT quand elle est éteinte.
3	Montée Plateforme	En appuyant dessus la plateforme monte. Si vous appuyer plus de 1.5 secs la plateforme monte jusqu'à la limite haute.
4	Auto	Sert à deux fonctions : - en double cliquant dessus la plateforme descend et se règle automatiquement à la hauteur de la pièce (la pièce doit être positionnée au niveau du capteur de hauteur). - Si la hauteur de la plateforme est incorrecte. Enlever tout objet sur la plateforme et double cliquer sur Auto. La plateforme calibrera son origine 0 en Z.
5	Rentrée	Permet de rentrer la plateforme ET permet de régler la hauteur que vous aurez indiquée dans le paramètre 8. Un appui de plus de 1.5 secs sur la touche fait rentrer la plateforme complètement. Un nouvel appui arrête le mouvement.
6	Descente Plateforme	En appuyant dessus la plateforme descend. Si vous appuyer plus de 1.5 secs la plateforme descend jusqu'à la limite haute.
7	Descente précise	Descente micrométrique de la plateforme. Un appui = 0.2 mm
8	Epaisseur	Appuyer sur ce paramètre. Saisir la hauteur de l'objet et valider par ENTER. Appuyer sur le bouton 5 (rentrée) et la plateforme va se régler à cette hauteur. NOTE : pour cela le paramètre 21 doit obligatoirement être sur DATA
9	Eclairage	Permet d'éclairer la zone d'impression. Eclairage s'éteint automatiquement.
10	Sortie	Permet de sortir la plateforme. Un appui de plus de 1.5 secs sur la touche fait sortir la plateforme complètement. Un nouvel appui arrête le mouvement.
11	Montée précise	Montée micrométrique de la plateforme. Un appui = 0.2 mm.
12	Reset	Annule un travail et reset une erreur
13	Nettoyage	Un simple appui décale la tête d'impression et permet d'intervenir sur la station ou nettoyer la bande de codage. Un appui long (3secs) lance un cycle de nettoyage. Ce cycle est nécessaire au démarrage de la machine pour amorcer les encres.
14		UN APPUI SUR EN HAUT A DROITE PERMET D'ACCEDER AU MENU 2
15	Retour	Permet de revenir au menu précédent

16	Nettoyage Auto Cycle	La valeur indiquée correspond aux intervalles de nettoyage automatique. La machine effectue toutes les x minutes (ici 120) le nettoyage de la tête. Pour cela il convient que 17 soit sur ON
17	Nettoyage auto Fonction	En appuyant dessus on active ou non la fonction Nettoyage automatique. OFF = arrêt ON = en marche
18	Encre Blanche Fréquence	La valeur indiquée correspond à la fréquence de pulsation de la pompe. Elle doit être comprise entre 15 Hz (valeur normal) et 30 Hz (très rapide).
19	Encre Blanche Cycle	La valeur indiquée correspond aux intervalles de mélange de l'encre blanche en automatique. La machine effectue toutes les x minutes (ici 120) le mélange de l'encre blanche de la tête. Pour cela il convient que 19 soit sur ON IMPORTANT : si vous éteignez la machine complètement il est nécessaire de mélanger le pot de blanc en l'agitant manuellement OU de programmer la valeur cycle à 1 min. Le blanc va alors se mélanger pendant 5 min puis vous pourrez faire un Nettoyage (Bouton 13)
20	Mode d'impression	Deux modes : Manual il convient de rentrer la table manuellement puis lancer l'impression. Continous la plateforme rentre seule et l'impression démarre. Plusieurs travaux peuvent être préparés dans le rip et envoyés. La machine les imprimera les uns après les autres.
21	Réglage hauteur	Deux modes : Manual : le réglage de la hauteur se fait manuellement en amenant la pièce à imprimer sous le capteur de réglage et en ajustant la hauteur de la plateforme avec les touches 3 et 6 Data : l'opérateur rentre dans le paramètre 8 la hauteur de la pièce. Appui sur le bouton 6 et la table se règle.
22	Contrôle UV	Deux modes qui concernent le reset des encres UV: Auto : (doit être sélectionné par défaut) permet à l'imprimante de resetter d'elle-même quand elle juge que c'est nécessaire. State : (Ne jamais utiliser ce mode) permet de faire le reset manuellement à l'époque des anciennes puces nécessitant un coup de pousse occasionnellement.
23	Hauteur impression	Ceci est pré-réglé en usine. Il correspond à la hauteur globale d'impression de la machine.
24	Position	Correspond à la position d'origine d'impression. IMPORTANT : il est pré-réglé en usine donc ne pas le modifier. Sa valeur est 120 mm

2.3.4 Système d'encre



1

2

3

4

5

Le système d'encre comprend un certain nombre de composants ayant pour but de libérer et déposer l'encre sur le support à imprimer. Ces composants constituent la partie interne de la machine, on peut y accéder en ouvrant le capot de la machine ou le compartiment des encres.

ID	Nom	Fonction
1	Lampe UV	Permet de sécher les encres. Elle est refroidie et réglée en puissance par le refroidisseur
2	Dumpers (Filtres)	Ce sont de petits réservoirs (1 pour chaque couleur) positionnés au dessus de la tête. Il est à noter que le blanc est constitué de 4 dumpers.
3	Station de travail	Elle assure deux fonctions - Evite que les encres ne sèchent en assurant une étanchéité de la tête lors du repos - Permet d'amorcer les encres lors du démarrage de la machine (appui sur la touche nettoyage) Sa durée de vie est de 6 mois environ.
4	Réservoir encre blanche	Contient l'encre blanche. En partie basse de ce réservoir, une pompe assure le mélange de l'encre. Note : le blanc doit être agité tous les jours avant l'impression si la machine a été arrêtée complètement ou que la fonction circulation du blanc (19) est désactivée.
5	Réservoir d'encre couleur	Contient les encres CMJN

3 Installation et opérations de base

3.1 Introduction

Ce chapitre indique comment installer l'UV5530+ et l'utiliser.

Il est fortement conseillé que l'installation soit réalisée par un technicien qualifié et autorisé. Les dommages causés par une installation incorrecte ne sont pas couverts par la garantie

L'installation doit être faite dans l'ordre suivant

- 1 positionner l'imprimante
- 2 retirer l'emballage
- 3 Remplir le refroidisseur avec de l'eau déminéralisée
- 3 Remplir les flacons d'encre
- 4 Remplir le flacon d'encre blanche

3.2 Choix de l'emplacement

Installer l'imprimante en tenant compte des points ci-dessous

Surface	1.7 m ² ou plus	
Voltage	AC 100V – 240V +/- 10%	
Fréquence	50/ 60 Hz +/- 1 Hz	
Puissance	500 w	
Environnement	Température	Humidité
Conditions de travail	20 – 25 °	40-70 %

3.3 Informatique

Pour une performance optimale de l'imprimante et du RIP, s'assurer que l'ordinateur possède les caractéristiques minimales recommandées :

Spécifications	Minimum	Recommandées
Processeur	Dual Corel (2.2 GHz) ou plus	Quad Core (3.0 Ghz) ou plus
Système exploitation	Microsoft® Windows® XP et ultérieurs	Microsoft® Windows® 7 et ultérieurs
Disque dur	STA 120 Go ou plus	
Ram	2 Go DDR2	4 Go DDR2
Moniteur	SVGA ou supérieur, résolution de 1280x1024 ou supérieure. 16 bits ou plus, soutien de couleur conseillé.	
Ports	1 USB	

NOTE : Le rip nécessite une connexion internet.

3.4 Station de refroidissement



Id	Nom	Fonction
A	Afficheur digital	Indique la température ambiante
B	Voyant de mise en marche	Eclairé en vert le refroidisseur fonctionne
C	Bouton de mise en marche	Met en marche le refroidisseur. Si le refroidisseur n'est pas en marche, la lampe ne fonctionne pas.
D	Orifice de remplissage	Permet de remplir le boitier avec de l'eau déminéralisée.
E	Câble de contrôle du boitier	Gestion du boitier par la carte de contrôle
F	Câble de gestion de la lampe	Gestion de l'alimentation et réglage de la puissance de la lampe
G	Câble d'alimentation	Alimentation secteur du boitier
H	Alimentation eau	Entrée et sortie de l'eau vers la lampe. A connecter à l'arrière de la machine.

3.5 Chargement de l'encre

Il ne suffit pas de remplir les bouteilles, il faut également s'assurer que l'encre arrive à la tête. La procédure doit être réalisée machine éteinte. La première chose est de remplir les flacons entre 50 et 80 %, à la fois les 4 couleurs (CMJN) et le blanc.

Une fois les flacons remplis, avec la seringue fournie, aspirer l'encre des tubes qui vont au container de récupération. Une fois que l'encre a atteint la seringue, remettre en place le container de récupération de l'encre et effectuer un nettoyage de la tête.



Si l'encre a du mal à arriver au niveau de la station de nettoyage, il peut être nécessaire de tirer l'encre directement au niveau des dumpers avec la seringue de petite capacité.

3.6 Opérations de base

Les opérations de base auxquelles il est fait référence pour installer la machine sont décrites ci-dessous :

3.6.1 Mettre l'imprimante sous tension

- 1 S'assurer que l'arrêt d'urgence est désactivé en tournant sur le poussoir rouge
- 2 Brancher les tuyaux d'eau du refroidisseur à la machine.
- 3 Connecter le câble d'alimentation au refroidisseur et le mettre en marche (bouton VERT)
- 4 Connecter le câble d'alimentation à la prise située à l'arrière de la machine et basculer l'interrupteur sur la position « ON »

3.6.2 Mettre en marche l'imprimante

- 1 Appuyer sur le bouton POWER du pupitre de commande de l'imprimante (le bouton Prêt deviendra ROUGE).
- 2 l'imprimante va s'initialiser (cela prend environ 60 secondes) et la diode Prêt deviendra JAUNE indiquant que la machine est prête.

3.6.3 Arrêter l'imprimante

- 1 Appuyer sur la touche POWER du pupitre. Au bout de 20 secondes environ, la machine s'éteint.
- 2 Deux choix : si vous arrêtez complètement la machine en appuyant sur le bouton d'alimentation à l'arrière il conviendra de secouer le récipient de blanc avant de redémarrer la machine car la circulation de blanc ne marchera plus

OU

vous laissez la machine sous tension (la consommation est très faible : automate+ventilateur) et la circulation du blanc continuera à se faire avec le cycle défini dans le menu 18 et 19.

- 3 Eteindre le refroidisseur en appuyant sur le bouton VERT.

3.6.4 Connexion de l'imprimante au PC

L'imprimante UV5530+ est livrée avec un câble USB pour la relier au PC.

Pour brancher ce câble, le relier d'un côté à l'arrière de l'imprimante et de l'autre à un port USB du PC.

3.6.5 Installation du driver et du Rip de l'imprimante

Une fois l'imprimante connectée au PC, la mettre en marche en allumant l'interrupteur général situé à l'arrière de la machine et en appuyant sur POWER.

Deux cas

- Selon le système d'exploitation, Windows va détecter un nouveau périphérique et installer en automatique le driver Epson 2000
- Si Windows ne détecte pas le périphérique, la clé USB livrée avec la machine contient le driver base Epson 2000. Installer ce driver en passant par le panneau de configuration de Windows et en choisissant « Ajout d'une imprimante locale ». Prendre le driver sur la clé.

La machine fonctionne avec un RIP WhiteRip. Ce logiciel doit être installé selon la procédure décrite plus loin dans le manuel.

3.6.6 Réalisation d'un nettoyage de la tête à partir du pupitre

Le nettoyage de la tête consiste à aspirer un peu d'encre de la tête pour nettoyer la partie inférieure, le procédé étant généralement utilisé pour déboucher les buses obstruées. Ce nettoyage est en général à faire au démarrage de la machine.

ATTENTION : ne pas lancer un nettoyage s'il n'y a pas d'encre dans l'imprimante

1/ S'assurer que l'imprimante est prête (état PRET). Pour cela il convient d'avoir mis en marche la machine puis d'avoir appuyé sur POWER.

2/ Appuyer 3 secondes sur la touche NETTOYAGE

Le voyant clignote.

Le nettoyage s'achève au bout de 2/3 minutes et le voyant INK redevient fixe.

Note : le nettoyage consomme un peu d'encre, ceci est normal quelle que soit l'imprimante.

Vérifier que la pompe de circulation du blanc fonctionne de temps en temps. Si ce n'est pas le cas vérifier que la fonction est activée dans le menu 18 et 19.

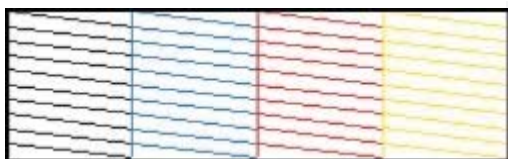
3.6.7 Impression d'un contrôle des buses

Le contrôle des buses est un test d'impression permettant de vérifier l'état des buses de la tête. Imprimer un contrôle des buses permet de ne pas gaspiller les produits en évitant les mauvaises

impressions

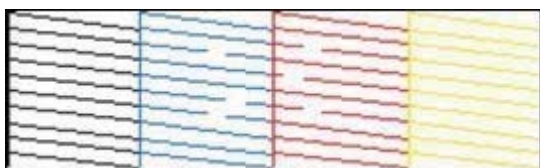
Pour imprimer un contrôle des buses :

1. Régler la hauteur de la tête en déplaçant la zone qui va être imprimée sous la zone où se situent les capteurs de position.
2. Monter la table pour avoir une distance correcte (2 mm environ par rapport à la pièce à marquer). Plusieurs méthodes sont possibles pour cela voir chapitre 4.2.
3. Aller dans le Menu imprimante sous windows. Choisir Epson 2000 ou UV5530+.
Bouton droit de la souris > Option impression > utilitaire > vérification des buses
NOTE : le test de buses se fait soit sur du transparent soit sur une plaque noire, pour voir l'encre blanche.
4. Attendre la fin du processus et contrôler le résultat



Exemple d'un contrôle des buses parfait

TEST

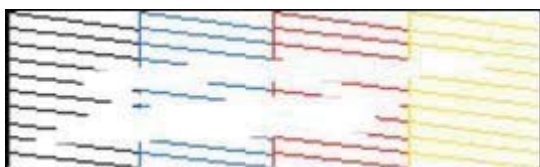


EXPLICATIONS

Des buses manquantes apparaissent dans les lignes imprimées, ce qui signifie qu'elles sont bouchées ou qu'une poche d'air empêche l'éjection de l'encre.



Des déformations apparaissent dans les lignes imprimées, ce qui signifie que des buses sont partiellement bouchées ou que des débris présents dans la tête empêchent l'éjection de l'encre en ligne droite.



L'impression fait apparaître des lignes manquantes, ce qui signifie que la tête est vraisemblablement endommagée probablement après avoir heurté la surface du plateau ou l'objet à imprimer, ce qui empêche les buses touchées d'éjecter l'encre.

4. Impression

4.1 Introduction

Imprimer sur un objet avec l'UV 5530+ est très simple et peut se résumer en 4 étapes :

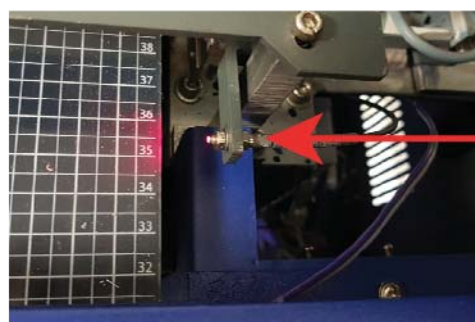
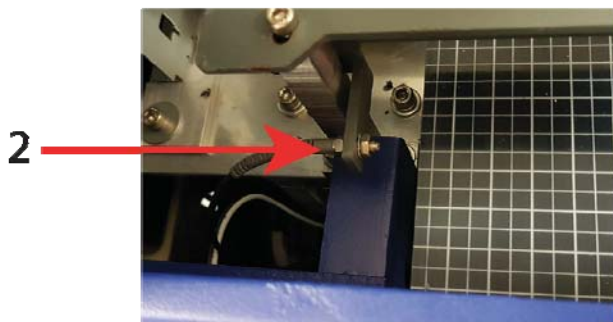
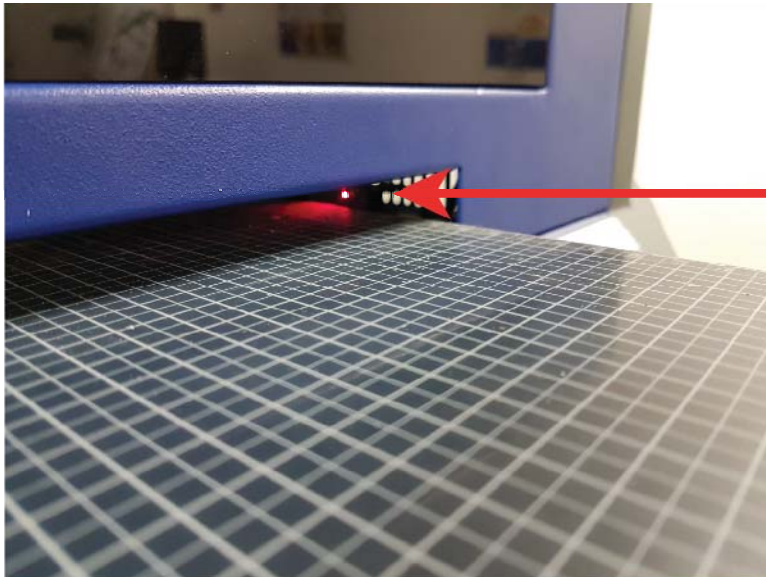
1. créer une image avec n'importe quel programme de retouche d'images
2. préparer l'objet à imprimer et le placer sur le plateau
3. paramétrer l'image dans le RIP
4. Envoyer le fichier en impression

Pour envoyer le travail en impression, se référer au manuel du RIP

4.2 Réglage de la hauteur de la table

L'écart idéal entre la tête et l'objet à imprimer est de 2.3 mm.

Pour le respect de cette hauteur la machine est munie d'une barrière à fibre optique très précise et d'un réglage de hauteur programmable.



1 et 2 Capteur à fibre optique de position. La coupure du faisceau entraîne l'arrêt de la plateforme de la machine

Pour régler la hauteur 3 méthodes sont possibles

- Manuellement descendre suffisamment la table (touche 6) pour permettre le passage de l'objet puis la monter (touche 3) jusqu'à ce que le capteur 1/2 détecte l'objet.
- Mettre l'objet entre les deux capteurs et appuyer sur la touche AUTO. La machine descend complètement puis remonte et s'arrête lors de la détection de l'objet
- Appuyer sur la zone Epaisseur (8) et rentrer l'épaisseur de votre objet. Appuyer sur le bouton 5 (rentrée) et la plateforme va se régler à cette hauteur.

NOTE : pour cela le paramètre 21 doit obligatoirement être sur DATA

Note : si l'objet n'est pas régulier, prendre pour référence son point le plus haut.

L'imprimante régler automatiquement la hauteur à 2.3 mm

IMPORTANT : Il est conseillé à l'opérateur de vérifier que la hauteur est correcte avant de commencer à imprimer.

4.3 Impression de l'image

Pour envoyer à l'UV5530+ un fichier à imprimer, se référer au manuel du RIP.

La qualité est un point extrêmement important. Pour vérifier la qualité de l'impression, réaliser un contrôle des buses.

4.4 Annulation d'une impression

Pour annuler un travail en cours d'impression, supprimer le travail dans le gestionnaire d'impression de Windows (Imprimante Epson 2000 ou UV5530+) et appuyer sur la touche RESET.

5 Maintenance Générale

5.1 Introduction

L'imprimante UV5530+ est un matériel de précision, elle a donc besoin d'être bien entretenue pour fonctionner de manière optimale. Procéder régulièrement à un nettoyage de la tête, à un contrôle des buses et à une vérification des encres et principaux mécanismes (déplacement du chariot, nettoyage de la station de travail...) assurera de meilleures performances

5.2 Faire chaque jour un nettoyage de la tête et un contrôle des buses avant de commencer à imprimer

Ceci permet de vérifier s'il y a des buses manquantes AVANT de le voir sur l'objet imprimé

5.3 Maintenance du système d'encre

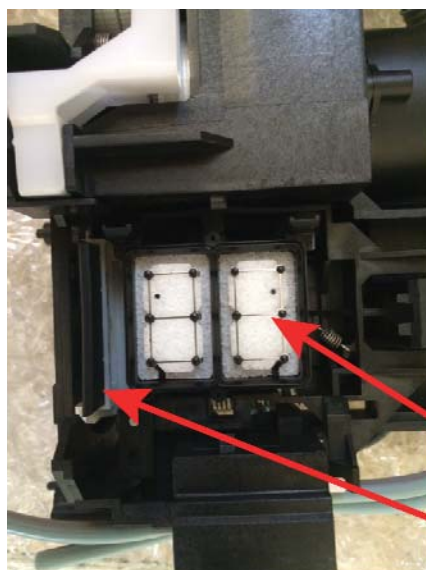
5.3.1 Accès à la station de travail

NOTE: aucun outil n'est requis pour cette procédure.

Appuyer sur la touche NETTOYAGE (13) de manière brève.

Le chariot sort de sa station de travail.

5.3.2 Nettoyage de la racle et du clapet



1. Accéder à la station de travail en décalant le chariot à la main vers la gauche.
2. nettoyer la racle avec un tampon et du nettoyant
3. Nettoyer le bord du clapet avec un tampon et du nettoyant
4. Appuyer sur la touche NETTOYAGE pour que le chariot revienne seul sur la station de travail

5.3.3 Nettoyage manuel de la tête

1. libérer la tête en appuyant sur NETTOYAGE sur le panneau de commande
2. amener le chariot vers la gauche au centre de la machine
3. Descendre la table en appuyant sur la touche de descente
4. Nettoyer les bords de la tête avec un coton doux pour enlever les résidus d'encre.

5.3.4 Vider le container de récupération

Au cours du processus de nettoyage, l'encre est aspirée au travers de la tête. L'excès d'encre va dans un flacon appelé « container de récupération ». Vérifier régulièrement le niveau de ce flacon et le vider si nécessaire. N'oubliez pas de vous conformer à la réglementation locale pour l'élimination de son contenu

1. retirer le container de récupération situé à l'arrière de la machine.
2. vider le flacon
3. le remettre en place



Container de recyclage

5.3.5 Nettoyage de la lampe UV Led

Il est possible que, en cours d'impression, de l'encre soit projetée sur les lampes ce qui va bloquer la lumière UV et donner un séchage incomplet d'où une moindre qualité d'impression

1. libérer la tête en appuyant sur le bouton NETTOYAGE
2. Descendre la table pour accéder à la lampe UV Led
3. nettoyer la partie inférieure des lampes avec du papier d'essuyage trempé dans de l'alcool.
4. Gratter délicatement la surface en verre pour enlever l'encre. Attention ne pas rayer.

5.4 Autres points de maintenance

5.4.1 Nettoyage de la bande de codage

La bande de codage correspond à la fine bande en plastique située derrière la tête, sur toute la longueur du chariot. Transparente ou légèrement grise, elle comporte en fait des centaines de marques verticales. Un capteur à l'arrière « lit » ces marques verticales afin que la tête sache exactement où déposer l'encre.

Quand cette bande est sale (excès d'encre, produit de traitement...), le capteur n'est plus en mesure de lire correctement les informations et l'imprimante « s'embrouille ». IL faut donc nettoyer la bande au moins une fois par semaine, voire tous les jours en cas d'utilisation importante.

NOTE: avant de nettoyer la bande de codage, s'assurer que la machine est éteinte

ATTENTION : en suivant les étapes ci-dessous, attention à ne pas toucher la bande de codage avec les mains nues et à ne pas la tacher avec de l'encre. Faire également très attention à ne pas la rayer, par exemple en la cognant contre le châssis. Toute saleté ou rayure sur la bande de codage entrainera un mauvais fonctionnement du capteur de codage:

- Ne pas tirer avec force la bande de codage, elle casse facilement
- Attention à ne pas l'abimer ou la casser.



1. Frotter doucement les 2 cotés de la bande de codage avec un chiffon en microfibre préalablement trempé dans de l'eau distillé, de l'eau purifié ou du nettoyant

ATTENTION : ne pas frotter trop fort pour ne pas enlever les signes sur la bande

Remplacer le chiffon dès qu'il est sale.

2. Libérer la tête en appuyant sur le bouton NETTOYAGE et l'amener à gauche du chariot pour pouvoir accéder et nettoyer l'autre extrémité de la bande de codage.
Laisser la bande sécher complètement avant de recommencer à imprimer.

5.4.2 Nettoyage de l'axe de guidage du chariot

Vérifier régulièrement le rail de guidage du chariot et enlever les traces de poussière et de saleté avec un chiffon doux

Pour un déplacement fluide du chariot, graisser les rails toutes les 2 ou 3 semaines. Appliquer la graisse avec parcimonie car elle retient la saleté et la poussière.

5.4.3 Nettoyage de la courroie, du rouleau et de la poulie

De la poussière, des peluches ou du produit de traitement peuvent s'accumuler dans les « dents » du système de déplacement de la tête, la faisant « sauter » en cours d'impression

La courroie et le palier sont entraînés par un moteur et déplacent la tête à gauche et à droite lors de l'impression. Ces pièces sont situées le long de la partie supérieure du rail de guidage, la poulie est directement sous le chariot (lorsqu'il est en position d'origine), la courroie court sur toute la longueur de la zone du chariot et le rouleau se trouve tout au bout du côté gauche de l'imprimante.

Nettoyer les dents de la courroie et du palier avec une petite brosse ou un petit aspirateur. Retirer les dépôts qui restent accrochés avec un petit objet pointu ou avec une pince à épiler en faisant attention à ne pas abîmer ou rayer la courroie ou le palier.

5.4.4 Remplacement des dumpers et de la station de travail

L'encre UV étant plus épaisse et plus corrosive qu'une encre normale à base d'eau, elle a tendance à user plus rapidement les dumpers et la station de travail. Pour éviter un arrêt soudain de la machine et de la production, Il est conseillé de remplacer ces pièces tous les 6 mois

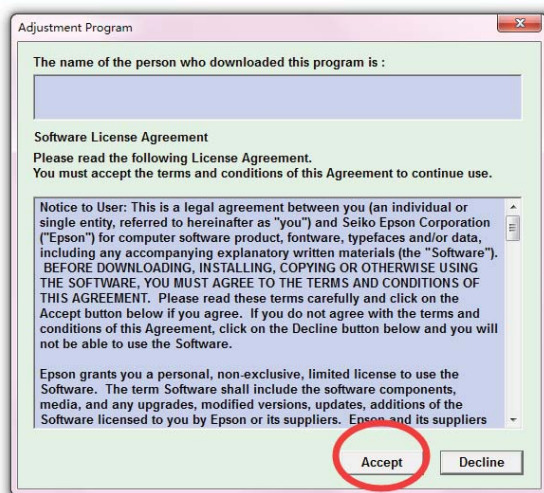
L'imprimante utilise un compteur interne pour le nombre de nettoyages effectués.

Quand ce compteur atteint un certain nombre, les 2 clignotent alternativement. Pour résoudre ceci, il est nécessaire d'utiliser un logiciel pour mettre le compteur à zéro.

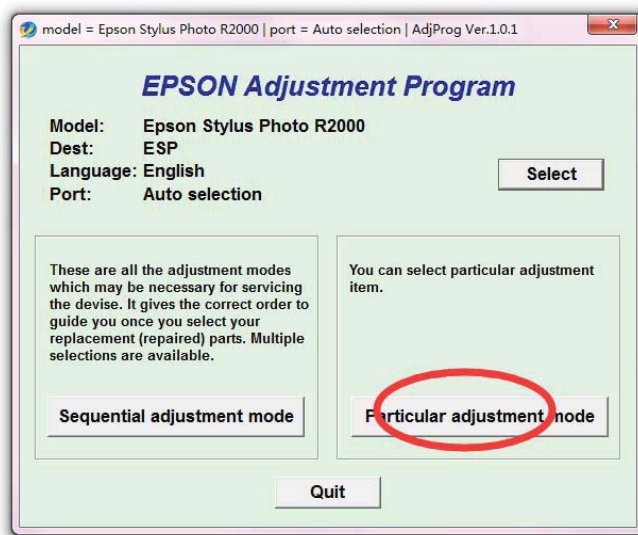
5.4.5 Remise à 0 compteur de recyclage

Cette opération est nécessaire quand les voyants Encre et Erreur clignotent en alternance.

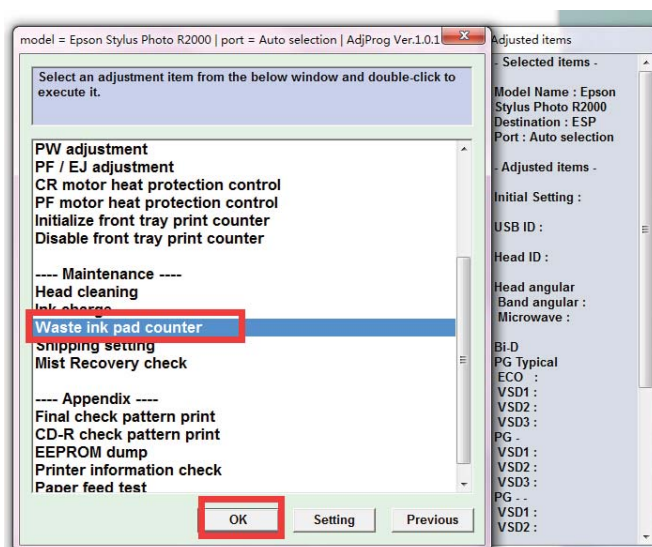
- 1 - Brancher la clé Bleu de protection sur un port Usb sinon le programme ne se lancera pas.
- 2 - Prendre la clé usb livrée avec la machine.
- 3 - Aller dans le répertoire « Opérations particulières »
- 4 - Sélectionner Apspr2000



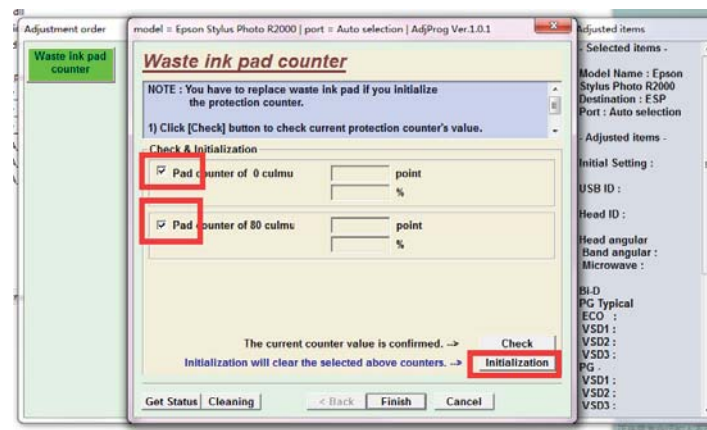
5 - Sélectionner Particular Adjustment Mode



6 - Sélectionner « Waste Ink Pad Counter »



7 - Sélectionner les deux compteurs et faire initialisation



8 - Sortir du programme et redémarrer la machine

5.4.6 Période de non utilisation prolongée

Pour « arrêter » la machine pendant un certain temps, suivre la procédure ci-dessous :

1. vider les flacons d'encre
2. avec la seringue, aspirer à partir des tuyaux de récupération l'encre présente dans les tubes et les dumpers
3. Essuyer la tête avec du papier d'essuyage imprégné de nettoyant

Cette procédure est nécessaire pour éviter que les buses se bouchent et entraînent une future panne.

5.5 Entretien Général

5.5.1 Environnement

Pour obtenir des impressions de bonne qualité et augmenter la durée de vie du matériel, il est important d'installer la machine dans un endroit où le taux d'humidité est de 40 à 70 % et où la température ne descend jamais en dessous de 20 ° et ne dépasse pas 30°C. L'air conditionné ne pose pas de problème à condition qu'il ne souffle pas sur la machine elle-même. Egalement, la poussière est une ennemie de l'UV5530+ : ne pas utiliser la machine dans un environnement poussiéreux.

5.5.2 Nettoyage de l'UV5530+

La poussière, l'encre et le produit de traitement peuvent salir non seulement les parties internes de la machine mais aussi, au fil du temps, l'extérieur.

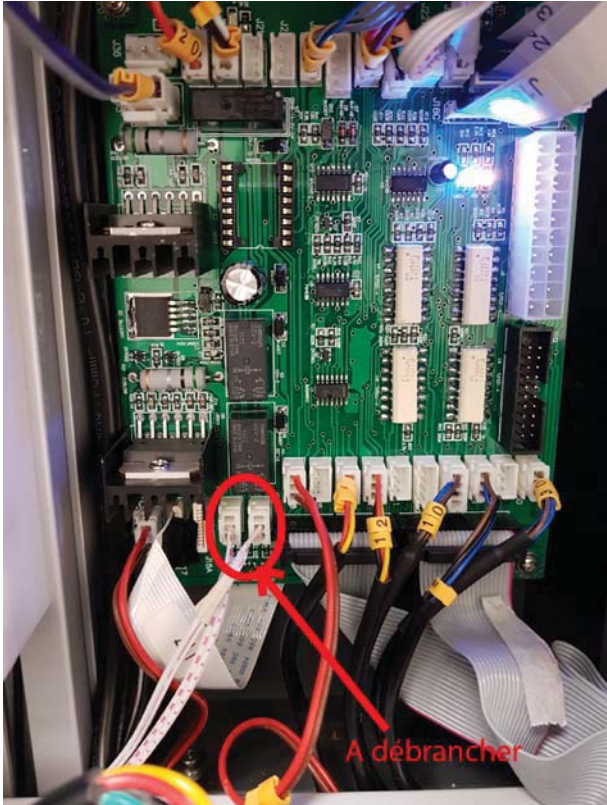
Utiliser une feutrine avec de la solution de nettoyage pour nettoyer la plate forme, la partie peinte et le coté interne de l'unité mobile. Appliquer le détergent sur le chiffon, ne pas le vaporiser directement sur la machine

5.5.3 Niveaux d'encre

Il est très important de veiller aux niveaux d'encre. Les vérifier visuellement, ne pas tenir compte du driver. Rappelez-vous qu'ils doivent être compris entre la moitié et les $\frac{3}{4}$ du flacon

5.6 Erreur diverses

La plateforme bouge par saccades	Nettoyer les coulisses de la plateforme et lubrifier avec de la WD40 Nettoyer le disque de codage délicatement avec un coton imbibé d'alcool
Impression doublée dans le sens de la longueur de la plateforme	Nettoyer les coulisses de la plateforme et lubrifier avec de la WD40 Nettoyer le disque de codage délicatement avec un coton imbibé d'alcool
La lampe UV ne sèche pas les encres	Bien vérifier que le refroidisseur de la lampe UV fonctionne Nettoyer la lampe UV selon la procédure de maintenance Vérifier si la lampe est bien éclairée
Le marquage s'efface facilement	Vérifier si la lampe UV est à pleine puissance Nettoyer le matériau avant impression pour faciliter l'accroche de l'encre Vérifier si le produit ne nécessite pas de primaire avant son impression
Erreur générale : les voyants Encre et Erreur clignotent ensemble	Supprimer les travaux d'impression dans le gestionnaire d'impression. Eteindre et rallumer l'imprimante.

	Nettoyer le disque de la plateforme avec un coton imprégné d'alcool Problème de tête d'impression ou du câble d'impression. Appeler Thermoflan.
Le chariot de la tête d'impression bouge vite et tape	La bande de codage est sale Le capteur derrière le chariot est HS
Les voyants Encre et Erreur clignotent en alternance	Voir chapitre 5.4.5
Le voyant Encre apparait	Si sur le second menu le contrôle de la lampe UV est en AUTO, la remise à 0 des encres va se remettre automatiquement. Si la remise à 0 ne se fait pas, éteindre l'imprimante complètement. Débrancher les 2 connections à la transfert board (repéré à l'aide d'un scotch la connection de droite) se trouvant derrière le panneau du bas du flanc droit de l'imprimante.  Rallumer la machine sans ces deux connections. Attendre que le voyant « prêt » soit jaune fixe. Eteindre de nouveau l'imprimante. Rebrancher les 2 connections, et rallumer l'imprimante. Le voyant « encre » se rallumera et au bout d'une dizaine de seconde l'imprimante fera le reset.
L'ordinateur indique un niveau anormalement bas d'une cartouche d'encre	La machine va automatiquement remonter le niveau lors des impressions.

WHITERIP / GUIDE D'IMPRESSION

Le procédé d'impression avec WhiteRIP est très simple et linéaire.

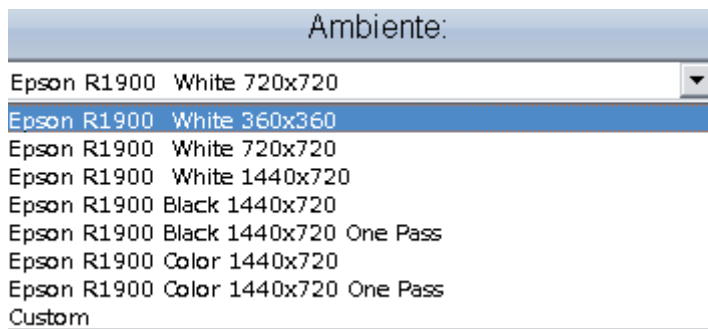
Note : s'assurer de configurer le RIP et de créer le fichier à imprimer correctement en suivant les guides annexés.



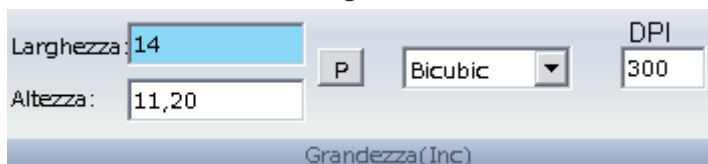
- 1) Ouvrir l'image à imprimer en la faisant glisser dans la fenêtre ou en utilisant la touche "ouvrir".

Selon la version, un aperçu est disponible et permet de visualiser les images et fichiers pdf inclus.

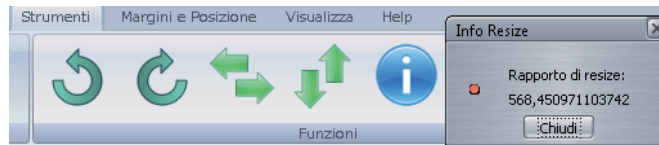
- 2) Ouvrir le menu "imprimer" et sélectionner l'imprimante désirée au moyen du menu déroulant.



- 3) Ouvrir le menu "Image" et sélectionner le format d'impression désiré.



Astuce: Importer les fichiers dans un format d'impression suffisant car agrandir une image à cette étape du processus peut réduire la qualité de l'impression. Il est possible de vérifier le rapport de redimensionnement dans le menu « outils ».



Il est également conseillé de définir la valeur de choke (rétrécissement) à 2/3 pour éviter que l'encre blanche ne dépasse.

- 4) Continuer à naviguer dans les menus de gauche à droite et définir la position de l'impression



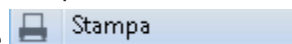
Note : le placement automatique ne marche que si les marges sont correctement définies.

- 5) Visualiser l'impression par la fonction aperçu pour s'assurer que les réglages sont corrects.



Remarque : le message "erreur de taille de l'image" signifie que l'image et les marges ne s'adaptent pas à la dimension de table définie. Si, quand vous ouvrez l'aperçu, l'image sort de la zone imprimable, elle sera automatiquement ramenée sur la zone d'impression.

- 6) La dernière étape consiste à utiliser la fonction "imprimer" en faisant un clic droit sur l'image et en sélectionnant la touche correspondante



GUIDE DETAILLE :

En suivant les étapes ci-dessous, n'importe qui peut imprimer rapidement une image de qualité. Adapté à de nombreuses imprimantes et configurations, le logiciel WhiteRIP dispose de plusieurs outils avancés permettant de créer des impressions de haute qualité tout en optimisant la vitesse de production.

CHOIX DE L'ENVIRONNEMENT

L'environnement représente tout simplement un ensemble d'options comme : résolution, taille des points, profil des couleurs, etc.

Par défaut, les environnements sont nommés : « modèle d'imprimante / couleur du matériau imprimé / qualité d'impression – quantité de couleur / impression simultanée du blanc et de la couleur »

COULEUR DU SUPPORT IMPRIME :

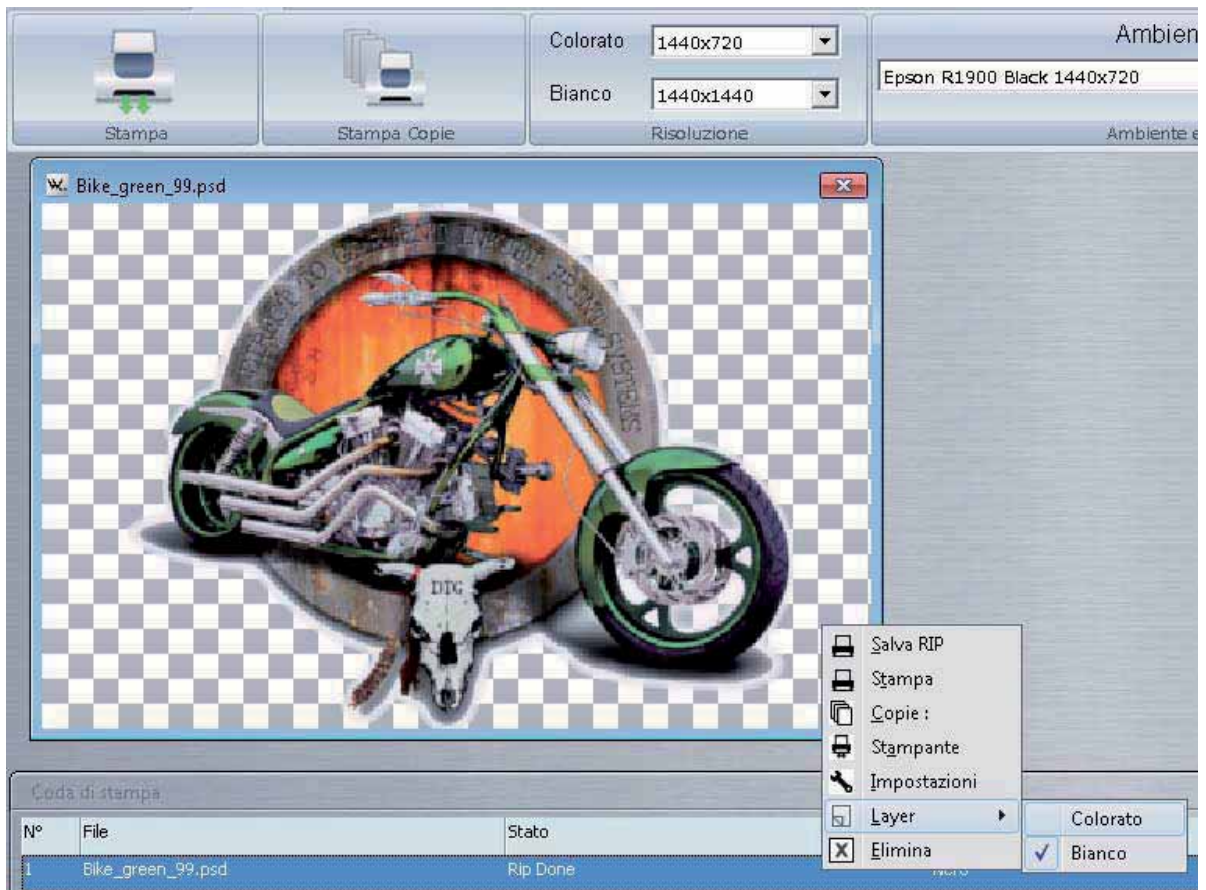
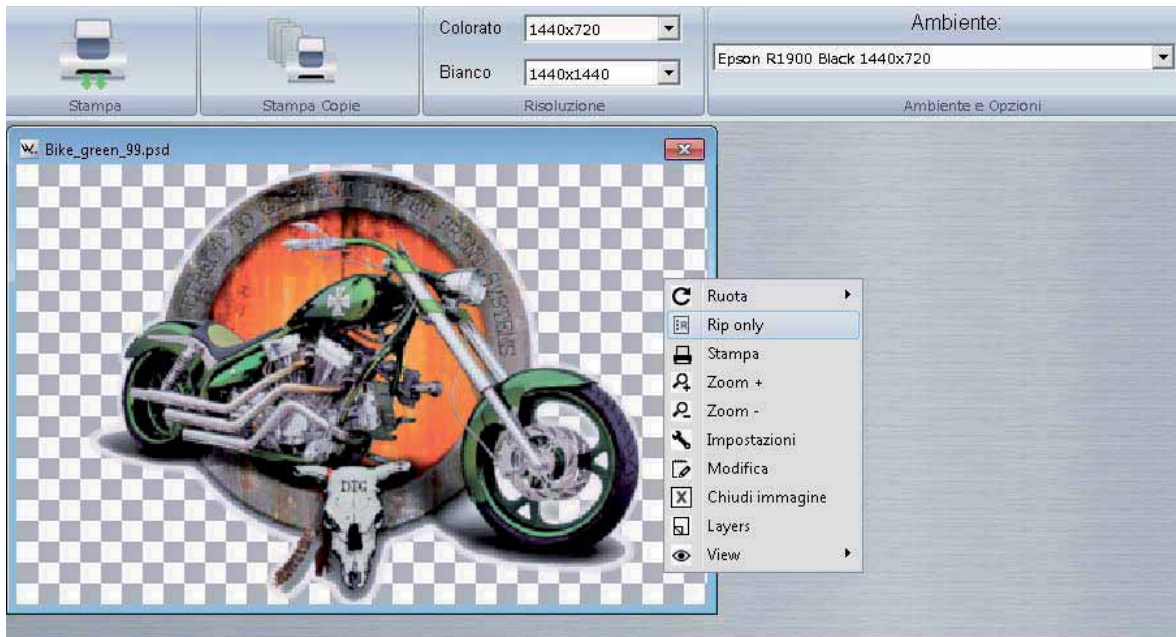
BLANC → Base blanche, dans ce cas le logiciel n'imprime que la couleur. La couleur couvrant suffisamment, même sans base blanche, il est également possible d'utiliser cette option sur des bases très claires. Il n'est **pas** nécessaire que l'image ait un contour et la vitesse d'impression est plus élevée.

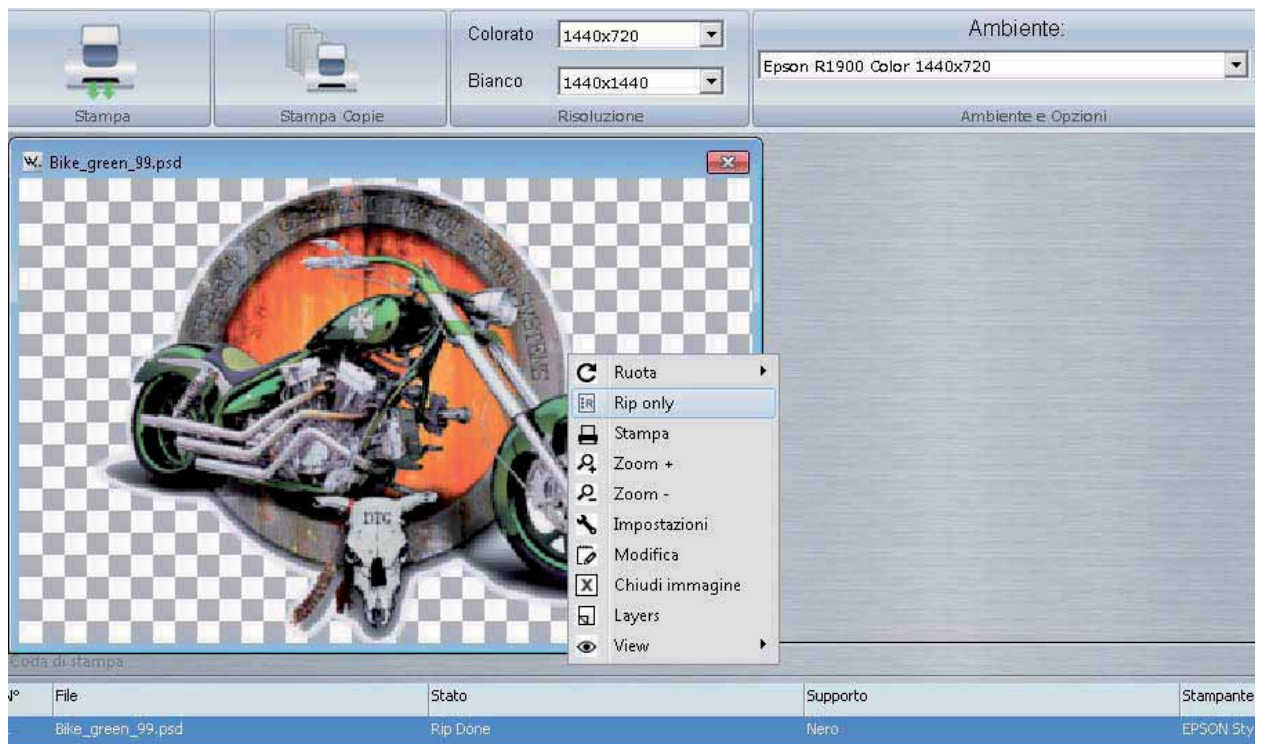
COULEUR → Base de n'importe quelle couleur, sauf noire. Le logiciel imprimera d'abord une sous couche blanche puis, par-dessus, la couleur y compris le noir. Avec la « baguette magique », il est possible d'éliminer de l'image des zones d'une même couleur, pour « alléger » l'impression.

NOIR → Base noire ou très foncée. Le logiciel imprimera une version optimisée de la sous couche blanche où, dans les zones foncées, la sous couche et le noir ne sont pas imprimés mais remplacés par la couleur du support. Si l'image a un fond noir, il ne sera pas nécessaire de faire un contour.

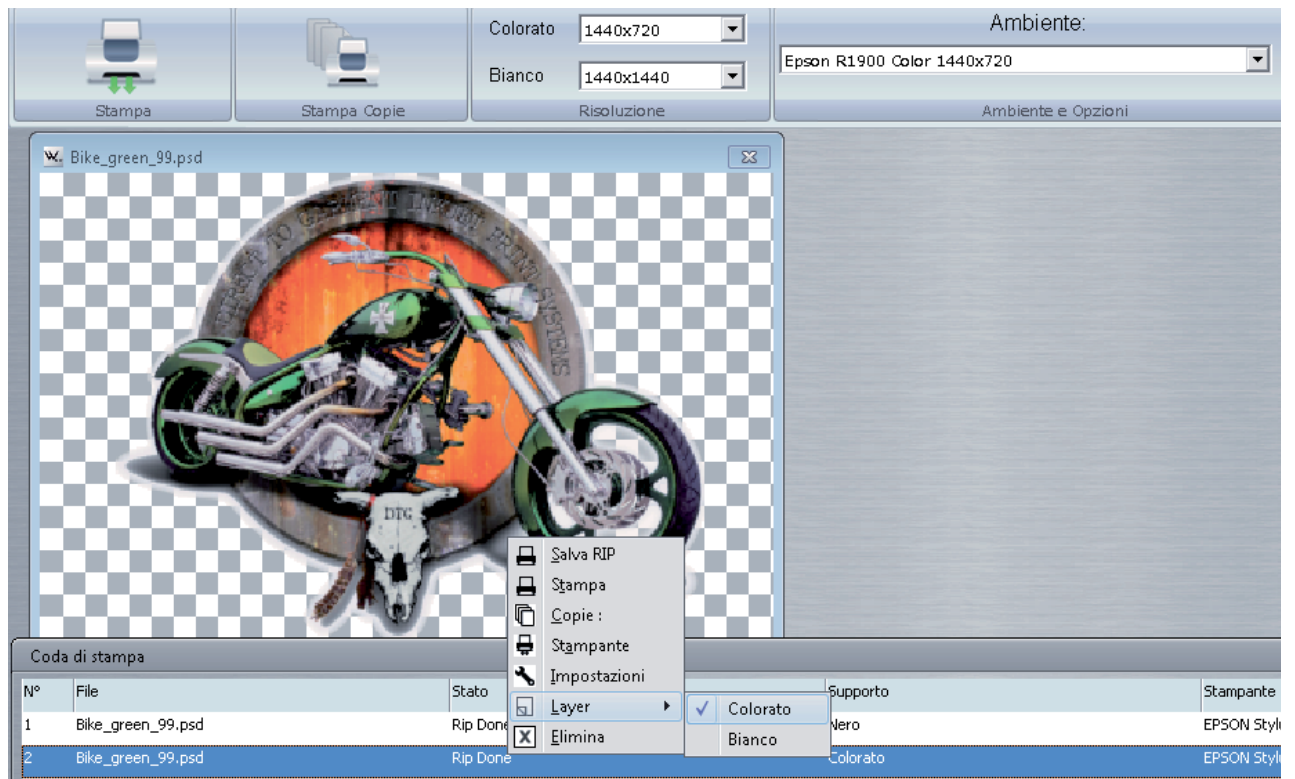
Suggestion: Tester les 3 modes d'impression pour voir la façon dont le logiciel optimise les impressions.

Cela donnera une impression plus légère, tout en respectant les couleurs de l'image imprimée. Cette option peut être présente sous le nom de COULEUR FONCEE.





Observez comment l'environnement a été transformé et le rip créé



La dernière étape consiste à imprimer la seule couche couleur.

QUALITE D IMPRESSION

Le nombre visible dans l'environnement correspond à la résolution : plus il est élevé (1440 est supérieur à 360), plus haute est la qualité d'impression

360 → Brouillon/Qualité moyenne

720 → normal

1440 → Qualité supérieure

Bien évidemment, le temps d'impression et la quantité d'encre utilisée sont proportionnels à la qualité choisie. A noter qu'il est possible de définir des qualités différentes pour l'impression à la fois du blanc et de la couleur.

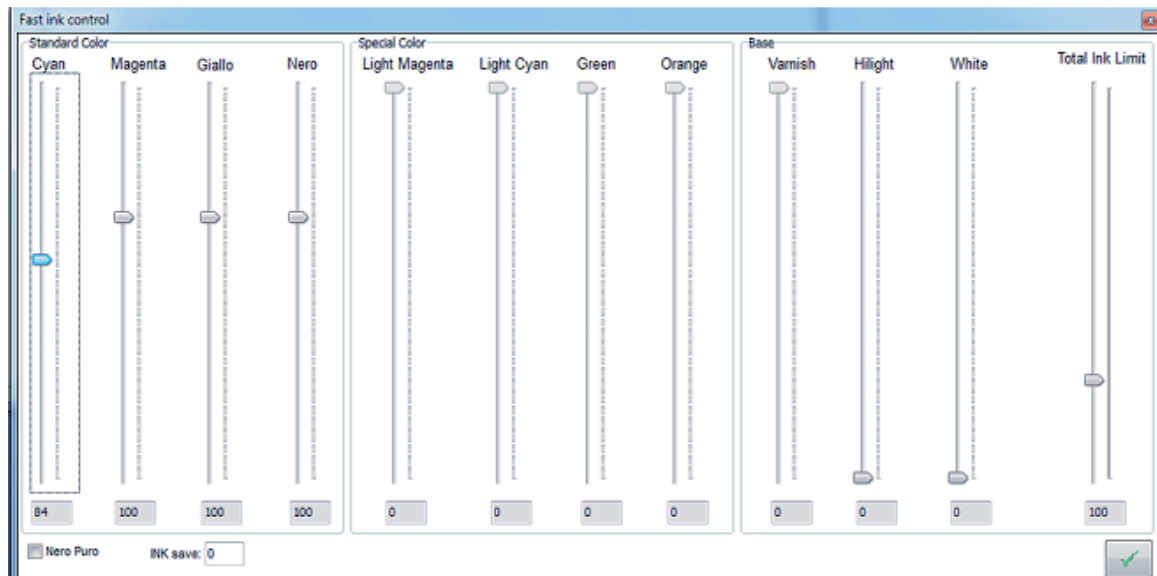
OPTIONS D'IMPRESSION

Opzioni D'Ambiente				Opzioni D'Ambiente			
Ambiente: Epson R1900 Color 1440x720				Ambiente: Epson R1900 Color 1440x720			
Grandezza supporto: 30x80 Cm				Grandezza supporto: 30x80 Cm			
Larghezza(Cm) Altezza(Cm)				Larghezza(Cm) Altezza(Cm)			
White INK				White INK			
Alteluci	Base	Choke(mm)	Booster	Alteluci	Base	Choke(mm)	Booster
100	100	0	0	100	100	0	0
Colore				Base Bianca			
Colore				Colore			
Base Bianca				Base Bianca			
orata				orata			
Risoluzione 1440x720				Risoluzione 1440x1440			
Grandezza Dot: Big				Grandezza Dot: Big			
Forma Dot: Linear				Forma Dot: Linear			
Qualità: BI				Qualità: BI			
Stampante: EPSON Stylus Photo R190				Stampante: EPSON Stylus Photo R190			
Ordine: White,Color				Ordine: White,Color			
Asciugatura: Nessuna				Asciugatura: Nessuna			

QUAND UTILISER "IMPRESSION SYNCHRO":

La fonction "impression synchro" permet d'imprimer à la fois le blanc et la couleur en même temps. Vu que la tête d'impression est amenée à travailler deux fois plus, la méthode traditionnelle en 2

passages reste suggérée dans certains cas comme quand l'image doit être claire ou comprend des à-plats en couleur



QUAND UTILISER “ CONTROLE RAPIDE DE L ENCRE ”

En sélectionnant l'image et en appuyant sur F8, vous serez dirigé sur l'écran contrôle rapide de l'encre à partir duquel il est possible de régler les différents canaux d'impression un par un : si par exemple l'image imprimée est trop bleue, il est possible de réduire le cyan.

Note: il n'est pas possible de vérifier les paramètres dans le logiciel, la correction doit être faite après impression. En cas de problèmes liés à l'encre sur certains supports en utilisant un environnement générique, il est possible d'utiliser la fonction « contrôle rapide de l'encre » pour adapter le profil d'impression.

QUAND UTILISER “UNI DIRECTIONNEL”

La différence entre les deux modes uni et bi directionnel est que la machine imprime de gauche à droite (uni directionnel) ou dans les deux sens : de gauche à droite et de droite à gauche (bi directionnel). Il est évident que le mode bi directionnel est à peu près deux fois plus rapide cependant il ne fonctionne bien que si l'imprimante est bien alignée (en général il existe un utilitaire ou une fonction appropriée dans le menu de l'imprimante) et si la distance entre le support et la tête d'impression est constante et ne dépasse pas un certain seuil (fonction de la tête mais généralement autour de 4 à 5 mm)

Le mode mono directionnel est conseillé pour imprimer des lignes fines (soit graphiques, soit lettres d'une taille inférieure à 12 pt) et en cas de mauvaise qualité d'impression dans la couleur.

FORMAT DU POINT

Cette fonction permet de paramétrer la taille des points : plus le point est petit, plus l'impression est précise

mais nécessite une résolution élevée puisque la tête ne dépose qu'une petite quantité d'encre. De petits points sont conseillés pour des images avec des nuances. A l'inverse, des points plus gros nécessitent une résolution moins élevée ou une limitation de l'encre puisque la quantité d'encre déposée par la tête est plus importante.



BOOSTER:



Il est possible d'accentuer les couleurs en augmentant le paramètre « booster » dans le menu image. Cette valeur est généralement comprise entre 10 et 25 mais attention car il s'agit d'un paramètre qui ne suit pas le profil choisi. En la modifiant, on peut obtenir des images plus jolies mais avec des couleurs qui ne correspondent pas au fichier d'origine.

UTILISATION SIMULTANEE DE TOUS LES OUTILS :

Utiliser une résolution plus élevée pour obtenir une impression de meilleure qualité peut s'avérer délicat car la quantité d'encre déposée peut être trop importante pour être bien absorbée par le support : dans ce cas la fonction « limitation de l'encre », accessible par « contrôle rapide de l'encre », peut résoudre le problème. Une autre solution consiste à utiliser des gouttes d'encre plus petites.

Un grand nombre de paramètres dépend du support imprimé mais avec une bonne connaissance des outils proposés par le logiciel, il est possible de résoudre n'importe quel problème d'impression. La solution professionnelle est de créer un profil pour chaque support, en utilisant un spectrophotomètre et un logiciel de création d'icc.

COMMENT PREPARER UN FICHIER A IMPRIMER

Whiterip fonctionne parfaitement avec des fichiers créés sous PhotoShop et enregistrés en PSD.

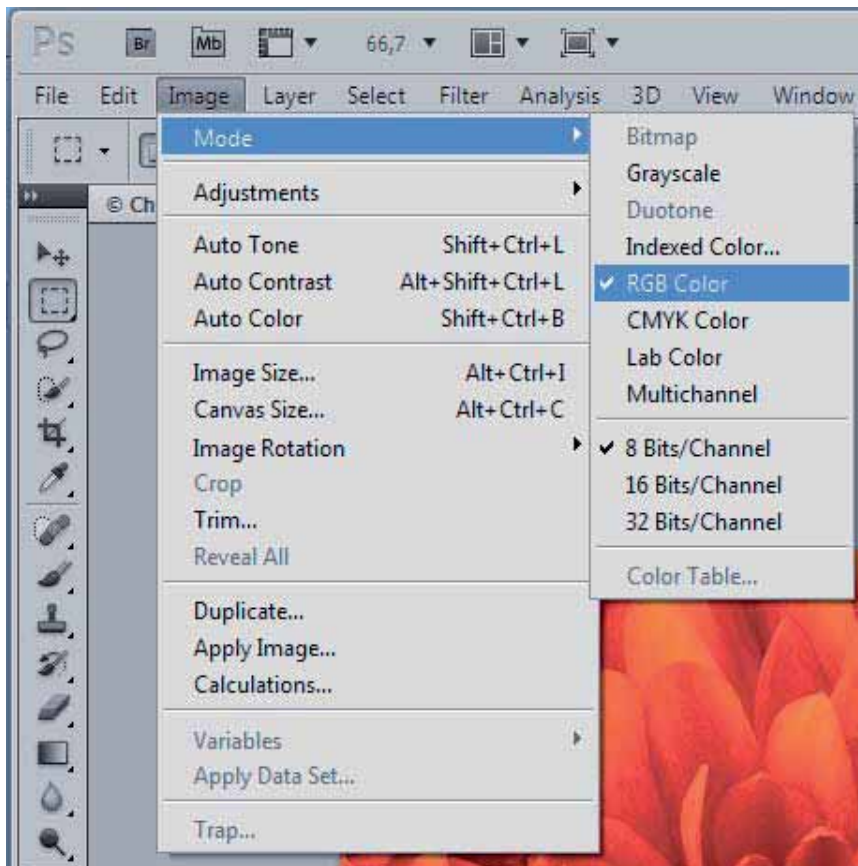
Formats suggérés : PSD, PNG sinon TIFF

Résolution: > 180 dpi

Résolution conseillée : 360 dpi

Mode: RVB

Ouvrir l'image dans PhotoShop, puis la convertir en RVB.



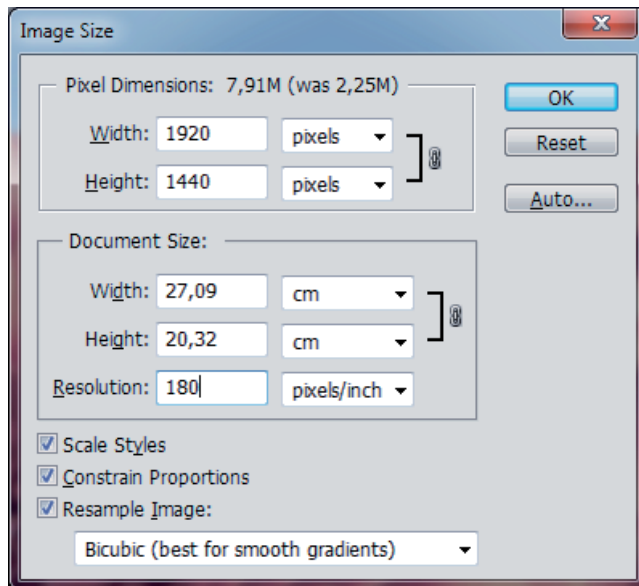
AUGMENTER LA RESOLUTION A AU MOINS 180 DPI

Sélectionner Image → format de l'image → résolution, puis cliquer sur OK

A noter que la résolution des images doit déjà être supérieure à 180 dpi: l'utilisation de ce procédé pour obtenir une résolution plus élevée n'améliore pas la qualité de l'image.

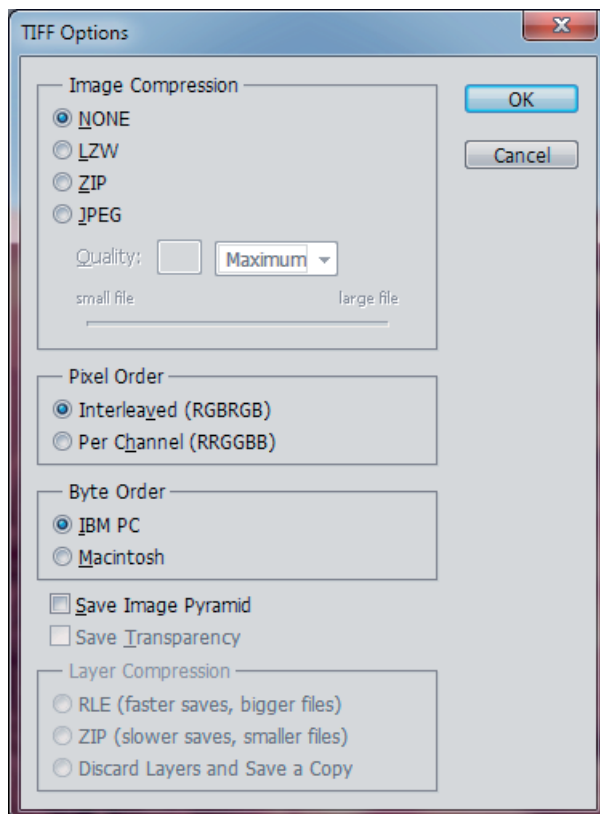
Pour connaître la meilleure résolution pour une image d'une certaine taille (afin d'éviter l'effet de pixellisation), sélectionner l'option « re-échantillonnage » et indiquer 180 dans le champ résolution.

La largeur et la hauteur qui apparaissent seront celles idéales pour l'impression. ,



Il reste recommandé d'augmenter la résolution à 180 dpi, en particulier lorsque le fond est de couleur foncée.

ENREGISTRER UN FICHIER



Fichier → Enregistrer sous → PSD ou TIFF

(dans le cas de TIFF, dans la fenêtre suivante, sélectionner aucune compression d'image).

CREER UN CONTOUR POUR IMPRIMER UNE IMAGE SUR UN FOND SOMBRE

Afin de distinguer le blanc présent dans l'image du blanc utilisé comme fond (transparent), il est nécessaire de créer un contour pour éliminer la couleur du fond. Pour cela, il faut sélectionner la zone blanche non désirée et la supprimer avant de pouvoir définir la transparence.

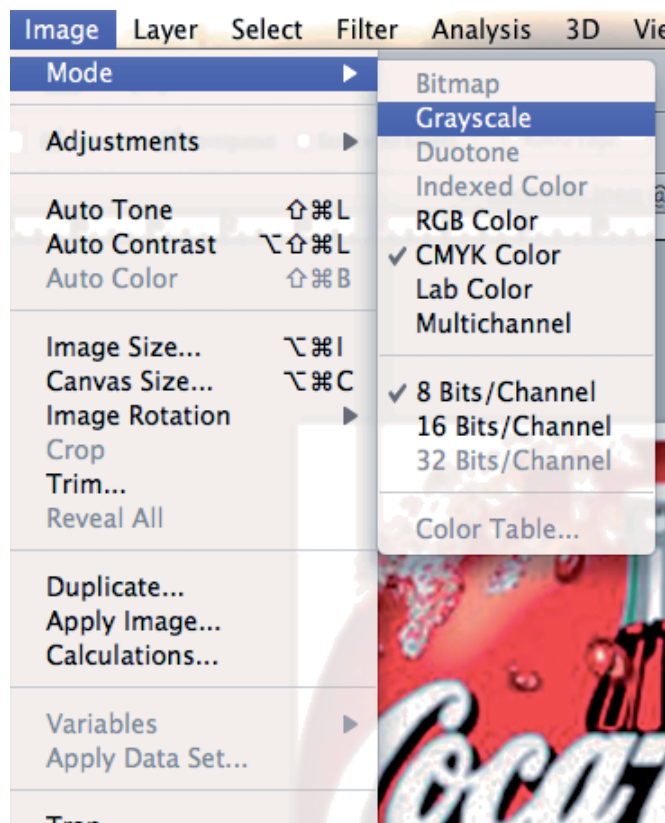
Cette opération n'est pas nécessaire pour des impressions sur les fonds de couleur claire, mais uniquement pour ceux de couleur foncée afin que le logiciel évite d'imprimer inutilement le fond blanc.



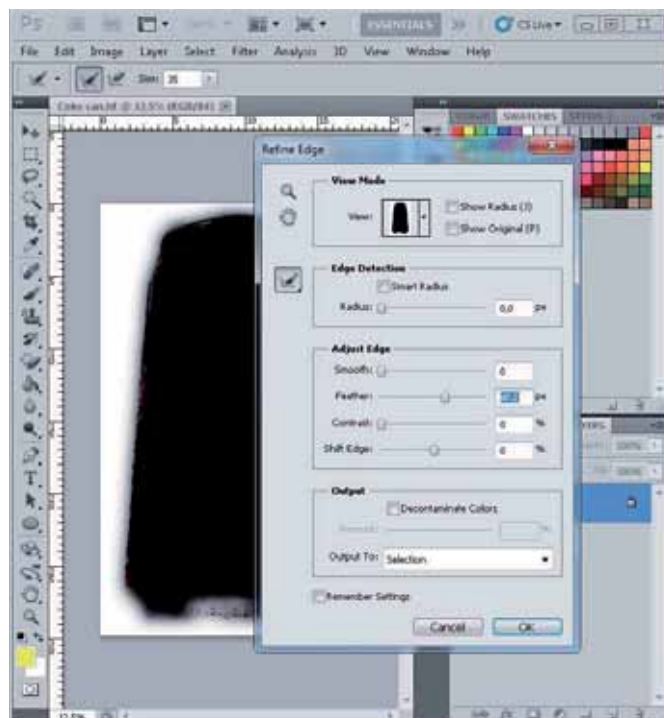
Sélectionner Blanc extérieur → Supprimer



Astuce 1 : Les fichiers noir et blanc doivent être sauvegardés en mode Echelle de gris

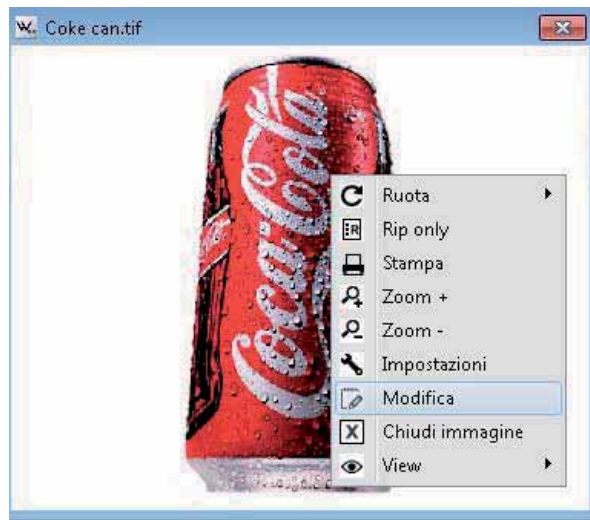


Astuce 2 : lorsque vous créez un contour, ne pas créer de nuances car elles pourraient laisser une bordure blanche non désirée le long de l'image.



Dans le cas où vous ne disposeriez pas d'un logiciel de retouche d'images, certaines versions de WhiteRIP vous permettront d'éditer directement l'image à partir du logiciel.

Pour accéder à cette fonctionnalité, ouvrir une image, faire un clic droit dessus → Modifier



Puis, une fois que vous utilisez l'éditeur, faire à nouveau un clic droit sur l'image, → Selection → Polygone



Selectionner le fond et le supprimer avec la touche DEL .

