

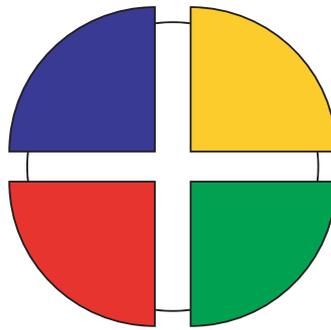


THERMOFLAN

Utilisation du Spot Channels dans White RIP

Le Spot Channels sert à imprimer du blanc dans des zones spécifiques en color media plutôt que de devoir imprimer le blanc sous toute l'image.

Prenons un logo:



En WhiteMedia l'imprimante n'imprimerait pas le blanc de la croix centrale, et en ColorMedia elle imprimerait une sous-couche de blanc sous tout votre logo. Si vous voulez uniquement le blanc de votre croix centrale vous devez utiliser Spot Channels.

| N° | File | Status | Media | Printer | Date-Time |
|----|------|--------|-------|---------|-----------|
| | | | | | |

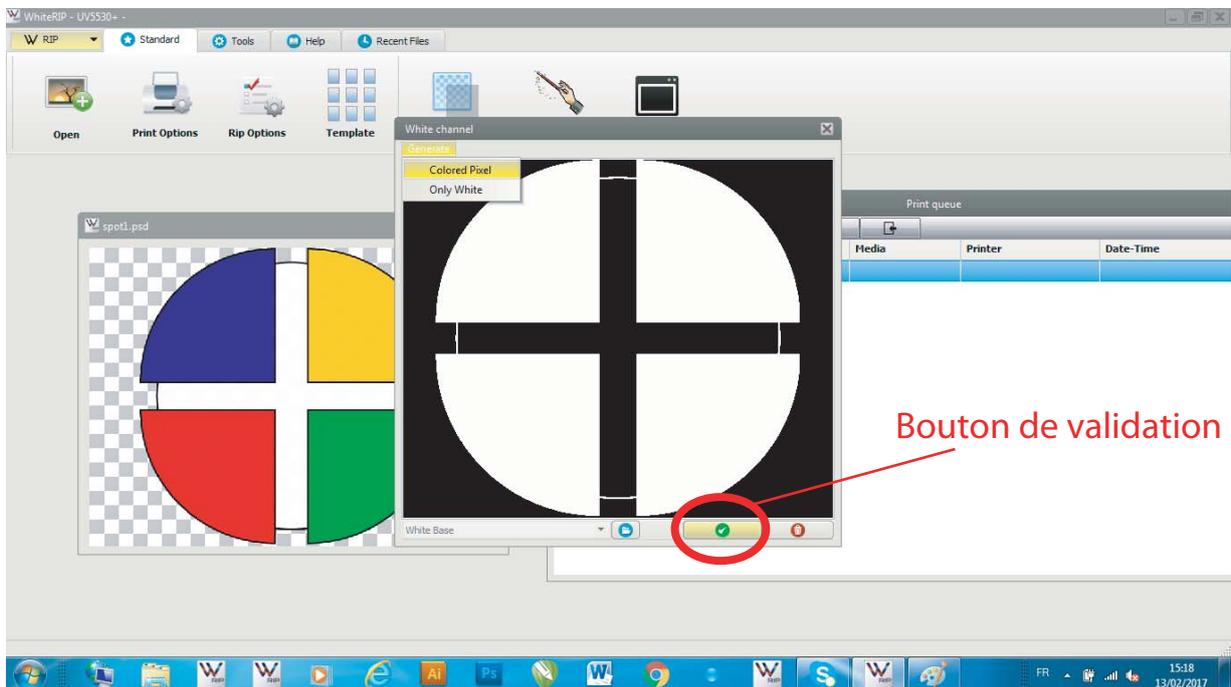


IMPRESSION UV

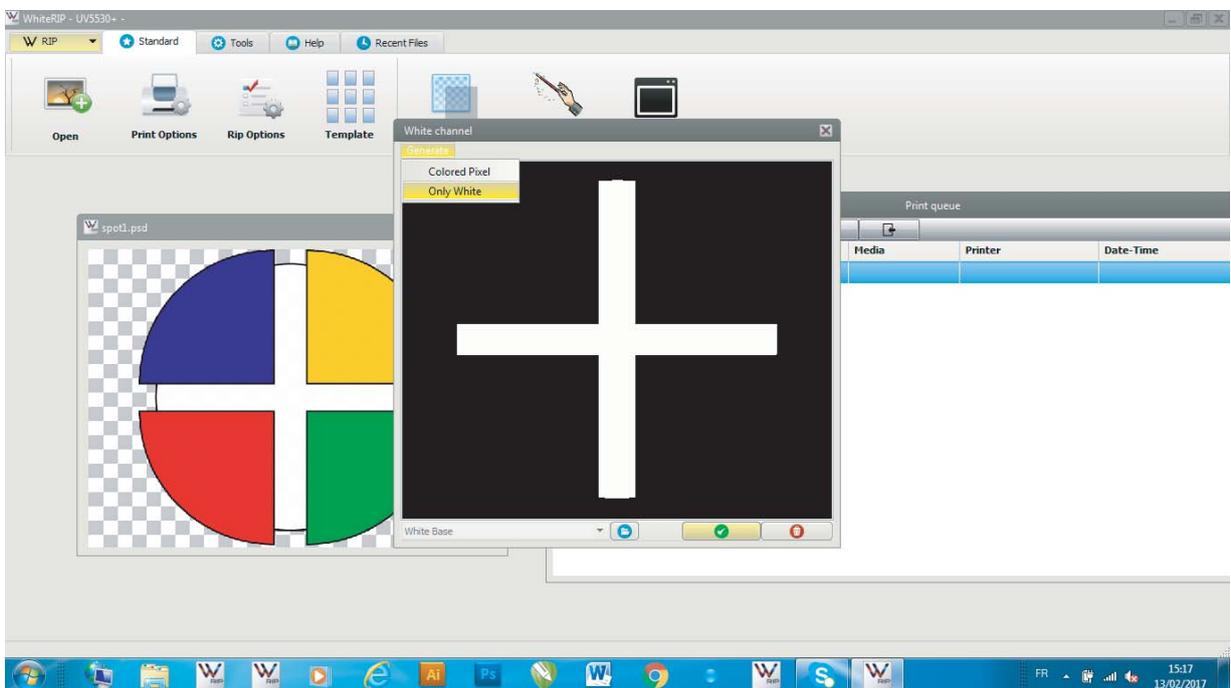
THERMOFLAN

Dans Spot Channels, appuyez sur «generate». Vous aurez alors 2 options qui s'offrent à vous: «Colored Pixel» et «Only White». Appuyer sur la croix verte de validation après avoir choisi le bon mode voulu.

- **Colored Pixel** : Spot Channels va générer du blanc là où vous avez de la couleur et n'en mettra pas là où vous avez le blanc de votre logo.



- **Only White** : Le blanc sera généré uniquement là où le blanc est présent sur le logo.

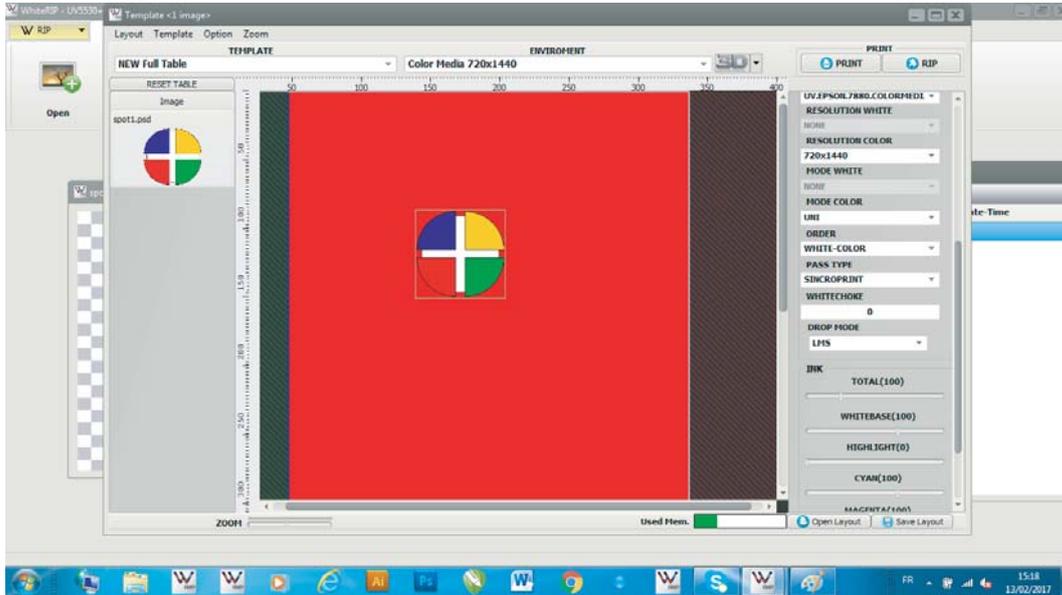




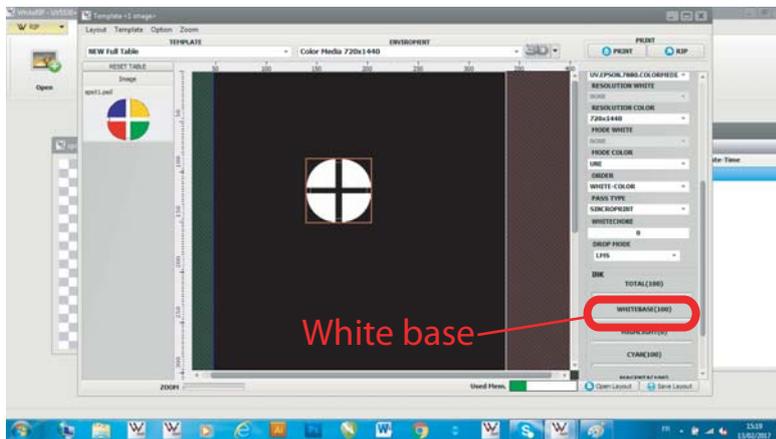
IMPRESSION UV

THERMOFLAN

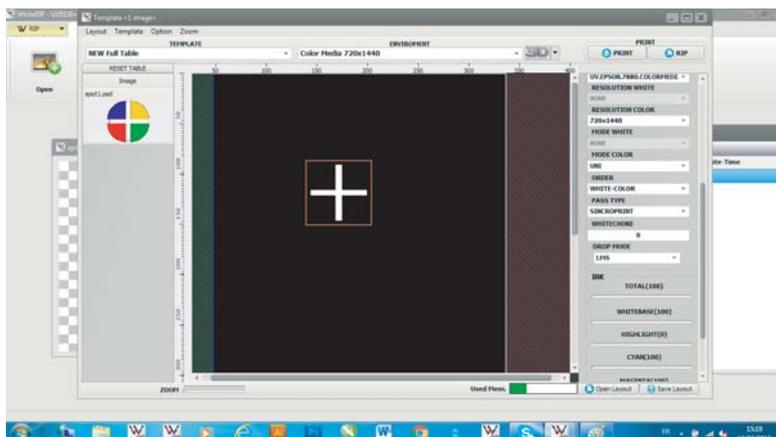
Aller dans Template et déposer votre image dans un environnement color media (comme une impression normal).



Si vous cliquez et maintenez le clic sur «white base» vous verrez où sera imprimé le blanc selon le mode choisi dans Spot Channels.



Colored Pixel généré



Only White généré

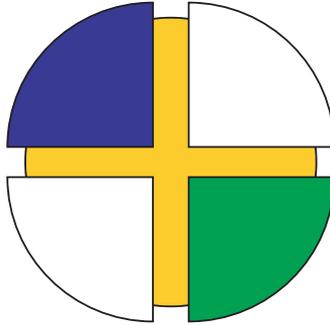
Lancer votre impression normalement en cliquant sur «Print».



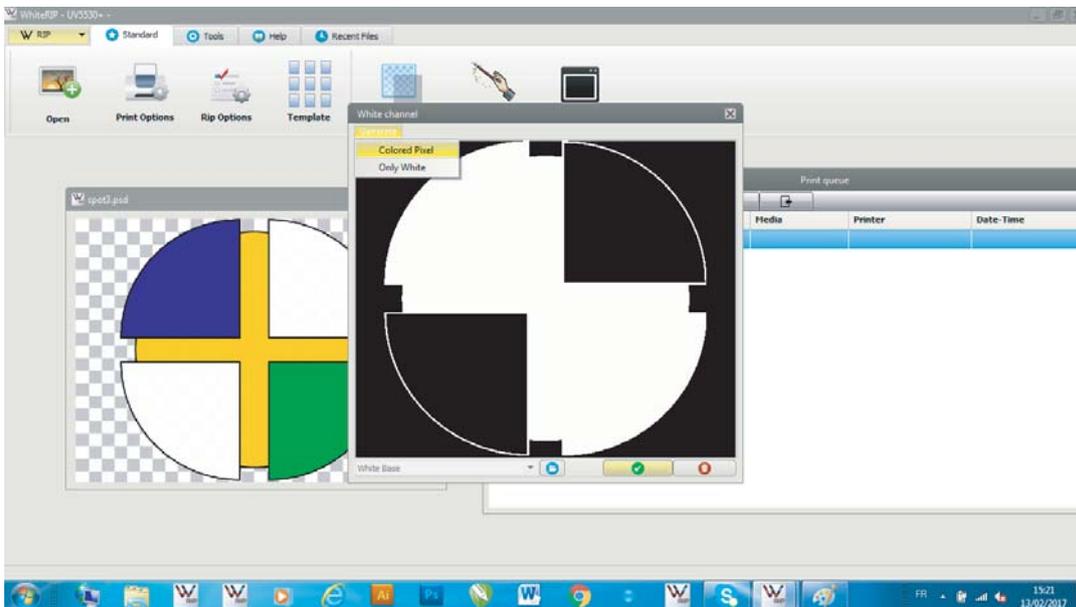
IMPRESSION UV

THERMOFLAN

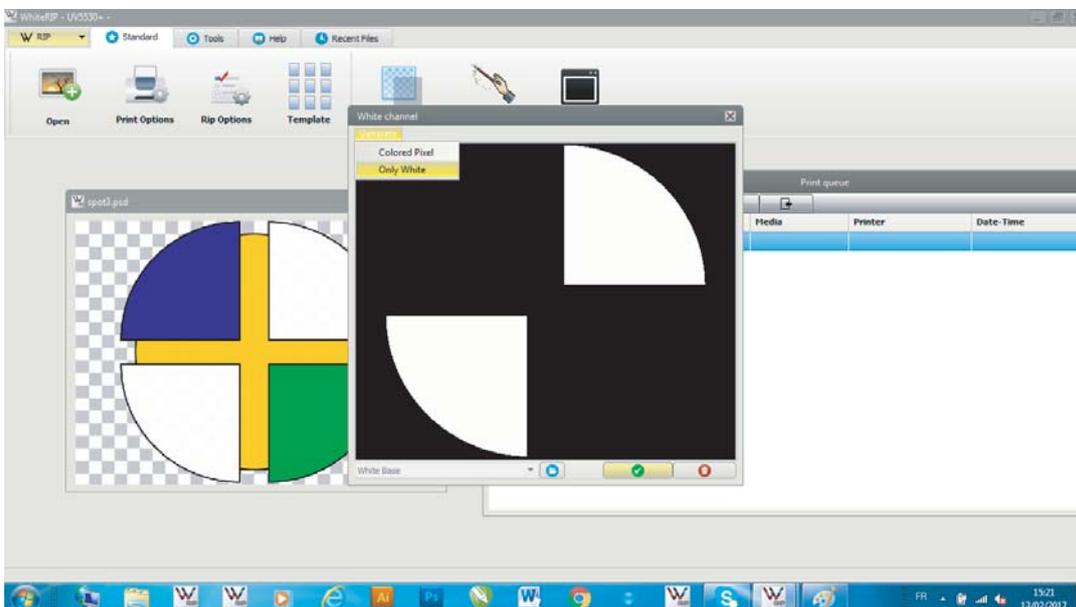
Prenons un autre logo :



Nous retrouvons dans Spot Channels les 2 modes de génération du blanc.



Colored Pixel
(le blanc est bien mis à la place de la couleur)



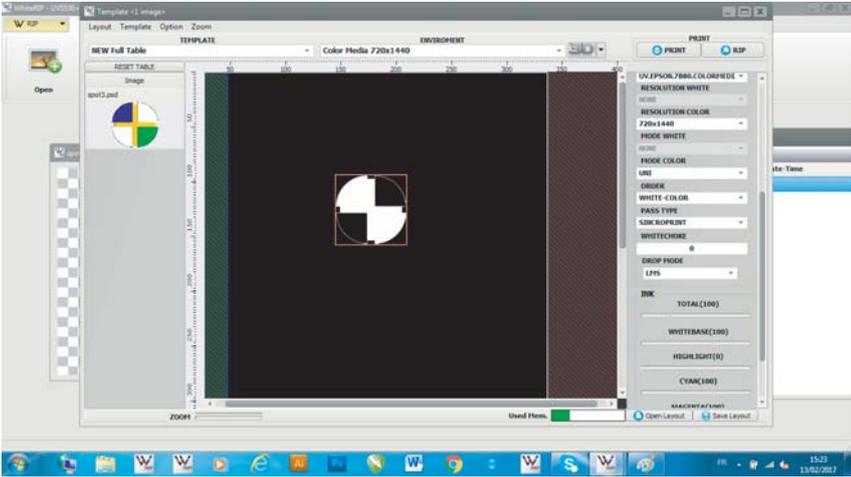
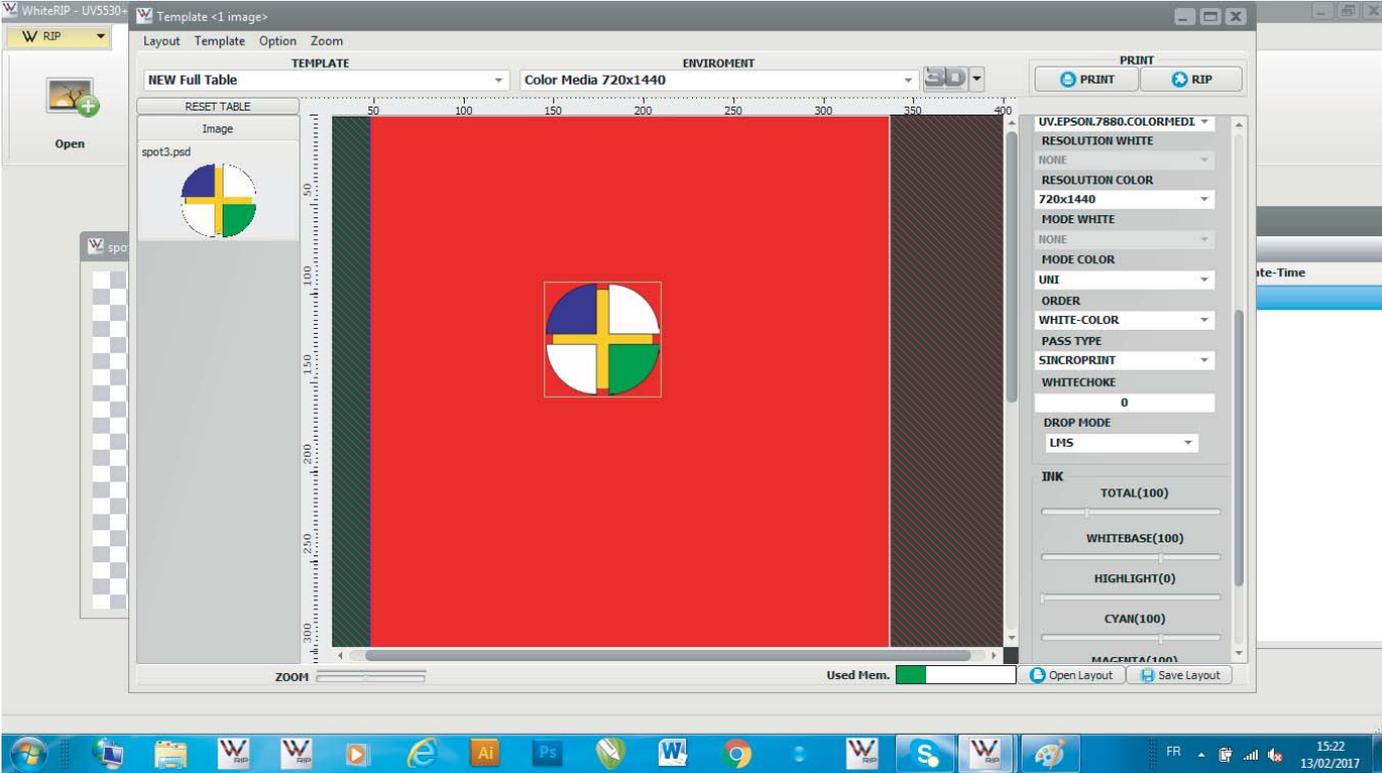
Only White
(le blanc est bien mis uniquement la ou est présent le blanc)



IMPRESSION UV

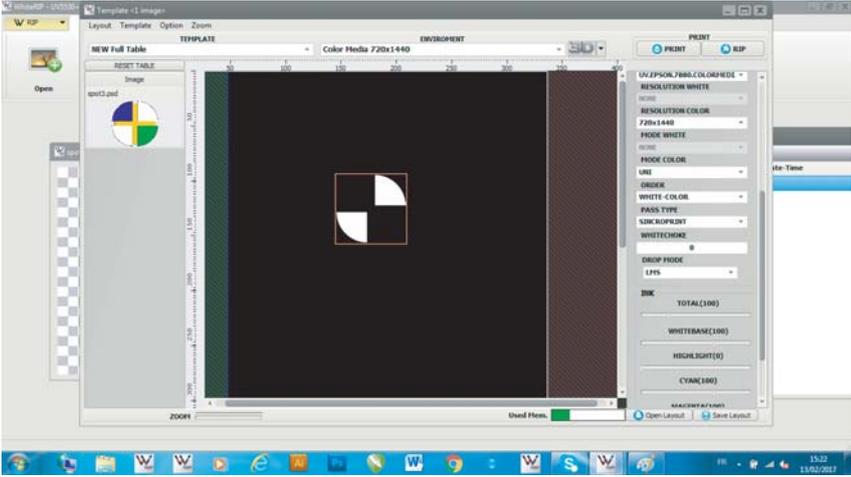
THERMOFLAN

Dans l'onglet «Template», avec un environnement Color Media choisi.



Vérification en cliquant sur White base

Colored Pixels généré



Only White généré